

キャラクター名

プレイヤー名

種族 人間, 剣の加護/運命変転, 生まれ 射手, 性別, 年齢, 冒険者Lv 11, 経験点 7500, 経歴

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス, 器用度 12, 敏捷度 11, 筋力 5, 生命力 5, 知力 4, 精神力 11

技能 Lv., シューター 11, アーティザン 5, プリースト/るろうど 2, マギテック 10, スカウト 7, エンハンサー 10, アルケミスト 3

戦闘特技, トレジャーハント 2120p, ファストアクション 2123p, 武器習熟A/ガン 1-281p, 牽制攻撃 1-286p, 武器習熟S/ガン 1-281p, 射手の体術 2-227p, 足ざばき 2-227p, 武器の達人 3-212p

練技/呪歌/騎芸/賦術

言語 会話 読文, 交易共通語, 魔動機文明語

名誉アイテム 点数, 名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 命中力 回避力 ダメージ, ファイター 0, グラップラー 0, フェンサー 0, シューター 11, 14, 14, 12

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点, シューター 合計値 14 0

武器 用法 必要 筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力, シューター 2d+

一般装備品 (消耗チェック), 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□

所持金 1200 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP, 10m 20m 60m 2d+ 14 0 43, 魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP, 2d+ 0/X 2d+ 10 2d+ 12 2d+ 14 54

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力, 神聖魔法 2 3, 魔動機術 10 11

装備品 説明, 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他

装備品 説明, 左手

その他メモ, 自動失敗チェック 〇□□□⑤, 〇□□□⑩, 〇□□□⑮, 〇□□□㉓, 〇□□□㉔, 〇□□□㉕, 〇□□□㉖