

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	パロール					
オプション		年齢	33	性別	女性	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	姉妹	経験	力の暴走	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	3		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	4r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
アブソリュート・ゼロ	P No.50	N究極のゼロ		
筑紫 空奈	P 遺志	N 悔悟		
同僚	P 尊敬	N 悔悟		
猫川美亜	P 庇護	N 劣等感		
大地	P 庇護	N 不安		
美海	P 庇護	N 悔悟		
春香	P 連帯感	N 劣等感		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
時間凍結	1	5	インシアブ	至近	自身	自動	80%	
効果:	インシアブでメインを行える。HP20消費。シナリオ1回。							
コンセプト:サラマンダー	2	3	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C-Lv。(下限7)							
氷の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻+[Lv*3]の射撃攻撃。同エンゲージ不可。							
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	対決	100%	
効果:	攻+[Lv*5]の射撃攻撃。							
インフェルノ	1	4	Xジャー	-	単体	対決	100%	
効果:	ダメージを与えたとき、対象を行動済みに。シーン1回。							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:								
氷の理	1		Xジャー			自動		
効果:								
変貌の果て	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「私は姉さんのように優しい人間になりたかった」

かつて自らの姉夫婦を救うことが出来なかった後悔を胸に抱き続けているUGN支部長の女性。寡黙にして苛烈、冷静にして冷徹、仕事仲間からはそんな風に言われており、支部長に選ばれるまでになった。しかし、実際は人一倍責任感が強く、口下手でコミュニケーションを取るのが下手(いつも言葉足らずだったり誤解を招く言い方をしてしまう)なため、任務中は口数が減った結果である。そのため、本人としては支部長の地位は自分には少し荷が重いと感じている。

少し年の離れた姉であったが、誰にでも明るく、誰にでも優しく接することの出来る姉のことが大好きだった。義兄さんもあの子たちも大好きだ。あんなに暖かで優しい場所を私は他に知らない。でも駄目だった、救えなかった、なくなってしまった。この胸には後悔が今も残り続けている。でも、だからこそ、あの子たちだけでも、私の手で守らなければいけない。守り抜くのだと、そう決めたのだ。