キャラクター名
クロノワール

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	レムレス			**境遇**	渡来
出自（効果）	神官			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	7	21	9	17	3
ボーナス	4	2	2	7	3	5	1
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	4	3	2	9	5	6	1

HP	53
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	封精頭巾				0	3	0	0	
胴部	封精長衣				0	5	2	0	
補助	夜の首輪				-1	2	1	0	
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	6	7	9
スキル	ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	2	1	10	9	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*3	
HPポーション*1	
バックパック	
ダイアモンド	
ハイMPポーション*2	
ランチボックス	
果実*1	
借用書	

現在重量： 12		
最大重量： 17	所持金： 166	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれている。レムレス以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、【幸運基本値】に-3する。								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋[(SL*2)D]する。								
ダークネスシュート	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dし、ダメージは[3D](〈闇〉属性の魔法ダメージ)となる。								
エングレイブド	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プリプレイに「SL*3+1」点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPが０点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
クリエイトオプション	2	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。EPを1点消費。攻撃のダメージに＋[SL*4]する。この効果はシーン終了時まで持続する。								
ミアズマバスター	2	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。SL点以下の任意のEPを消費(最低1)する。消費したEP1点につき、攻撃のダメージに+10する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更。ダメージに+[CL*10]する。								
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の判定の属性の魔法ダメージに+2Dする。消耗品」を追加する。ダイアモンド：《光》《闇》								
ブレイカーブランド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《エングレイブド》5で取得可能。取得する際に白兵攻撃、射撃攻撃、魔法攻撃からひとつ選択せよ。選択した攻撃のダメージに+3Dする。ただし、《エングレイブド》で取得するＥＰが14点となる。								
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に武器攻撃と魔法攻撃からひとつ選択せよ。選択した攻撃のダメージに+2する。								
マジカルハーブ	★	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：ＭＰポーション３個取得								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【知力基本値】+3								

メイキング：フェイ(ヴァルキリー)　→　魔法攻撃ダメージ+3
スペシャリスト：闇

グローヴィスによりこの世界のヴァルキリーに憑依した魔術師
元はヒューリンの魔術師だったが、時代を超えレムレスとして現世に降り立った。
エリンの各地を暗躍するアースランの“魔族”デカラビアを探しだし討伐するという任務を受け、情報収集のため様々な地域と交流のあるグランフェルデンの冒険者となった。

同業者がいる。

ルイネーター用装備の夜の黒鎧を購入予定

キャラクター名：クロノワール

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンシェントノウリッジ	★	－	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	－	自身	－	－	
効果：”火の時代”よりも古い時代に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定+1Ｄする。								
スペシャリストⅠ	★	－	戦闘前	－	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ	
効果：取得する際に属性からひとつ選択せよ。《スペシャリストⅠ：地》のように記述する。フェイトを１点消費。選択した属性を持つ「分類：魔術」の魔法攻撃のダメージに+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
スペシャリストⅡ	★	－	《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ》	－	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ	
効果：CL4以上、《スペシャリストⅠ》1で取得可能。《スペシャリストⅠ》と同時に使用する。フェイトを１点消費。《スペシャリストⅠ》の「効果」の「魔法攻撃のダメージに+1Dする」を「魔法攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+1Dする。」に変更する。								
フェイス：ダグデモア	★	－	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	－	自身	－	－	
効果：【行動値】に+2する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								