

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
	体	5	器用度	6			23 + 1	4
		5	敏捷度	4	1		22 + 2	4
		5	筋力	11			16	2
心	5	生命力	7			12	2	
		精神力	7			12	2	
			11	1		17	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技		名前	消費	効果
	ターゲットイング	1-280p		p
	狙撃	1-293p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術		名前	消費	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	基本			
	技能レベル	基本命中率	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中率	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	デスペラード軽量改良型	2H	15	3	2d+ 11	11	10										
必要筋力-5に改良、射程60m,装填数2																	
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 8	11	4											
射程10m,装填数3				2d+													

一般装備品		(消耗チェック)
冒険者セット		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
アビスシャード		○□□○□□
保存食：1週間分(お徳用)		○□□○□□
弾丸：12発x4		○□□○□□
活性弾：12発x2		○□□○□□

所持金	90																	
		G																G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 10	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	発動体
背中	サバイバルコート	防熱、防寒
右手	巧みの指輪	破壊すると能力値+13
腰	ガンベルト	弾丸12発まで収納12/12(弾丸)
足	バレットスリンガー	弾丸12発まで収納12/12(活性弾)
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	破壊すると能力値+14

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---