キャラクター名	プレイヤー名
マリア＝キリル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-75400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1		12	2
		敏捷度	9	12		27 + 1	4
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	8	6		19	3
心	10	知力	8	17		35 + 2	6
		精神力	11	12	2	35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	8		
スカウト	9		
セージ	9		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
学識ある叡智のとんがり帽子専用化	50
正しき信念のリング専用化	50
学識ある叡智のとんがり帽子	20
多機能ブラックベルト	20
神盗冥鎖（メルクリウス=チェイン	100

名誉点 所持 2825 /合計 3065

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
空飛ぶほうき	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル10点	○□□○□□

所持金	預金・借金
87130 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	7	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 17	91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			
操霊魔法	8	15			
深智魔法	8	17			

	装備品	説明
頭	学識ある叡智のとんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	
首	奇跡の首飾り	
背中	インテリアニマルザック	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
	セーフティメット	
左手	叡智の腕輪	
	不撓のバックル	
	ラル=ヴェイネの肩掛け	

その他メモ

まだ観ぬ世界と冒険に夢を見る人間の少年。

幼い頃、何らかの理由で鹿の森に捨てられていたところを、森の奥深くに住む『母』に気まぐれに拾われ、育てられる。
マリアが成長していくうちにどんどんと子煩悩になっていき、過保護なまでに愛情を注がれていた。
物心ついた頃に母が見せた魔法に魅了され、自身も魔法を志す。無論、母は二つ返事で承諾した。

成長とともに魔法を学んでいくうち、母の所有する無数の蔵書にも興味を持つようになる。
それらを読み進めるうち、自分の家の外側の世界に興味を惹かれ、冒険者を志すようになる。

当然母は強く反対した。
しかし、どうしても諦めきれないマリアは、15歳の誕生日の夜、母が所有するマジックアイテムの一部を持ち出し、結界を破り外の世界へと

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟