

キャラクター名  
ミスラ

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	4810		未だ叶わない夢がある 予知夢を見たことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	15	15		40 + 1	6
敏捷度	5			15	2
筋力	10	6		24	4
生命力	5	3		16	2
知力	6	7		21 + 1	3
精神力	13	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
フェアリーティマー	1		
マジテック	9		
ウォーリーダー	7		
ミスティック	6		

戦闘特技	レベル	消費
ターゲットィング	1-280p	p
牽制攻撃	1-286p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	消費
キャッツアイ		
陣率 軍師の知略		
陣率 効力亢進		
神展の構え		
怒濤の攻陣Ⅱ 旋風		
怒濤の攻陣Ⅲ 轟炎		
陣率 効力亢進 Ⅱ		
陣率 掃討の勝鬨		
人相 反撃の意志		
地相 地脈の吸収		
人相 恐慌		
人相 活		
地相 宿命の戦士		
人相 夢喰い		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	16	12	14

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 ブリットルマイティ		20	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			-4 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
重いロングバレル+1 射程50m,装填数1,ダメージ+1 c-1	2H	17	2	2d+ 19	9	18												
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 17	10	13												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -4	12

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			
魔動機術	9	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
56

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 スポッタードール	
顔 ひらめき眼鏡	
首 人事のジオグラフ	
背中 マギスフィア小	
右手 叡智の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 宝石ケース	
その他マギスフィア大	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
少女は夢を見ていた	□□□□⑤
ザルツ地方、神の階の麓にあるダークドワーフの隠れ里	□□□□⑩
そこで自然にはぐくまれた少女は街にあこがれた。	□□□□⑮
里にある限られた書物から伺える煌びやかな文化にあこがれ、自分も将来街に行って生活することを夢見るようになった。	□□□□⑳
しかし里の大人たちはなぜか止める、少女にその理由はわからなかった。	□□□□㉑
13歳の時、年に数度だけ来る行商の荷車に潜り込み形でルキスラ帝国、帝都ルキスラへ旅立った。	□□□□㉒
帝都では身を立てるため冒険者として活動した。	□□□□㉓
最初はだれもが腕のいいガンナーである少女には良くしてくれた。	□□□□㉔
夢に見た街での華やかな生活に満足していた。	□□□□㉕
里を出てきてよかったと心の底から思った。	□□□□㉖
しかし黒炎を見ると皆態度を変えた、ダークドワーフだ裏切りの一族だと。	□□□□㉗

