

キャラクター名
レイラ・サファイア

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	神父
	サラマンダー					
オプション			年齢	19	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自	待ち望まれた子	経験	UGNへの忠誠	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
カメテウス・リソカーネーション (※人々を導く知識と知力)	RC	13r+1		+30		13dx@6+1。侵食率100↑。【コンセ+カノン+結合粉砕】
ブルー・バレット	RC	10r+1		+2		10dx@7+1。60↑【コンセ+結合粉砕+焦熱の弾丸】
サファイア・バレット	RC	11r+1		+2		11dx@7+1。80↑【コンセ+結合粉砕+焦熱の弾丸】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
黒いトカゲ	P 慈愛	N 偏愛		
超血統	P	N		
司馬健	P 幸福感	N 不信感		
隼翔隼翔	P 慈愛	N 脅威		
風音光	P 純愛	N 不快感		
ウェイストピッカー	P 純愛	N 嫌気		
デーモンテイマー	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (サラマンダー)	3	2	メジャー			自動		
効果: 判定DのC値-LV								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: ATK+LV×5の射撃攻撃								
結合粉砕	5	4	メジャー					
効果: 判定D+LV個。装甲無視付与。								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	単体	RC		
効果: LV+2の射撃攻撃								
先陣の火	2	2	セットアップ					
効果: +Lv×5の行動値。シーン1回								
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	シンドローム	100↑	
効果: シーン1回								
炎の理	1							
効果:								
熱感覚知覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

某所の教会にて神父を務める青年。
またUGNのジャーム狩り専門の組織の執行者の1人。

関西弁口調で、軽いノリ。
近所のおばさま達や子供には好かれているが、表の教会関係者からは不良神父と言われている。

プロメテウスを信仰し、火を神聖なものとして称えていた村に、サラマンダーの力を持って生まれ、大事に育てられた。
だが、故郷をレイラの力を求めたジャームの組織に襲撃され、村は滅びたが逃げ延びた。
以降、ジャームを憎み、UGNの中でも過激派の組織に所属する。