キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20 + 1	3
		敏捷度	11		3	24 + 1	4
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	11			18	3
心	6	知力	7			13	2
		精神力	3			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	4		
スカウト	4		
ライダー	5		

戦闘特技			
武器習熟A/ガン	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
以心伝心		
騎獣強化		
タンデム		
高所攻撃		
限界駆動		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 5	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 5	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 5	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 5	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔	ナイトゴーグル	補助動作でMP1消費して暗視　MP10保持　補充は主動作
首	マギスフィア小	
背中	マギスフィア中	
右手	器用の指輪	
腰	ガンポーチ	24発収納可
足	ガンスリンガー	12発収納可
その他	マギスフィア大	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

マギテックの技術を使う斥候
ガルーダのウィークリングなので戦闘は風ブンブン
銃は下手だけど持ってる
好きなものは銃とバイク

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12発x6	○□□○□□
潜行弾x12	○□□○□□
衝撃弾x12	○□□○□□
断空弾x24	○□□○□□
銀の弾丸x24	○□□○□□
活性弾12発x2	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□
マギスフィア小x5	○□□○□□
マギスフィア中x2	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□

所持金	預金・借金
1070 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0