

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-12000				

技	13	器用度	7	成長		他修正		能力値	20	ボーナス	3
		敏捷度	11					24 + 1	4		
	0	筋力	2					2	0		
		生命力	13					13	2		
心	12	知力	6				18 + 1	3			
		精神力	18				30	5			

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーティマー	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
クイックキャスト	OP133p		p
回避行動	1-279p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
インスタントウェポン	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
マナスプラウト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石(炎、闇、土)2x3	○□□○□□
妖精使いの宝石(炎、闇、土)4x3	○□□○□□
妖精使いの宝石(炎、闇、土)6x3	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□

	所持金	-10555	預金・借金	G
--	-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 9	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	宝石ケース
顔	アイソアーマスク 防護+1 レベル6以下の敵の遠隔攻撃を自身へ誘引する
首	水晶の首飾り 毒、病気に対する精神、生命抵抗+1
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	ブレードスカート 回避時に敵の達成値と回避が4以上差がついた場合に攻撃発生
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔