キャラクター名
ボール・アンダンテ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	0		大きな挫折をしたことがある		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	1		23 + 1	4
		敏捷度	6	1		24	4
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	7			14	2
心	3	知力	4			7	1
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3						
コンジャラー	1						
レンジャー	1						
エンハンサー	1						
ウォーリーダー	2						

戦闘特技					
両手利き	1-283p		p		p
スローイング	2-228p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 7	11	5	1										
シルバーストーン（小銭だ、小銭を出せ！） 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製 必要があれば財布からガメルコインを投擲	1H投	1		2d+ 7	11	5	1										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 8	11	5	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 8	11	5	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 8	11	5	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 8	11	5	6										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	9	5	3										
ダガー(発動体) 射程10m　魔法の発動体加工化済	1H投	3		2d+ 7	9	5	3										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　軍師徽章	
背中　サバイバルコート	防寒・防熱コート。マントじゃないことだけが最大のデメリットだと思う
右手　器用度上昇の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由表：失われた文明を取り戻すため

ブルライト地方はユーシズ魔導公国には魔法学園「七色のマナ」がある。
その学園の中には、学生たちが冒険者としてお金と単位を稼ぐシステムがあるのだ。
ボールは、「七色のマナ」に短期的に所属していた冒険者である。
主に冒険者としては学ぶ機会を得にくい軍師としての所作を学んでいたのだ。

たまに学校に戻ってみれば、妙な怪我をしている学生冒険者に対してとっさの応急処置もできる、
冒険している最中に学生冒険者と出会って共闘し指示を飛ばすこともある。
ボール自身はほぼ籍だけ状態であるにしても学生たちとのゆるい交流は、悪いものではないのだろう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ボール・アンダンテ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔法文明語	○	○						
シャドウ語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファーゴナイフ 投擲時、C値-1（C値8で投擲）	1H投	5		2d+ 7	9	5	5										
ファーゴナイフ 投擲時、C値-1（C値8で投擲）	1H投	5		2d+ 7	9	5	5										
ウォーターバルーン 水・氷の魔法ダメージ、使い捨て	1H投	1	1	2d+ 8	なし	5	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションinポーションボールx2	○□□○□□
ヒーリングポーションinポーションボールx4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
救難草	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
クロロ酵素	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
手旗信号セット	○□□○□□
フラッシュコピーカード(B)x2	○□□○□□
ポーションボール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□