

キャラクター名
志垣 義信(しがき よしのぶ)

プレイヤー名

シンドローム	ブルム=ストーカー ブルム=ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	15歳(高1)	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	2	1	0	7		10	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	0	0	1		1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
宿敵	P 執着	N 敵愾心		
おじいちゃん	P 同情	N 猜疑心		
春宮 藍(はるみや あい)	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
滅びのかぎ爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手変更。								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 移動距離+[LV×5]mで戦闘移動。シーン1回。								
渴きの主	7	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 素手か、「赫き剣」のみ。装甲無視。命中でHPを[LV×4]点回復。								
コンセントレイト:ブルムストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
ブラッドボム	5	1	メジャー	-	-	-	-	
効果: HPダメージで対象はHPを[LV-1]D点失う。同じだけ自分も失う。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

暗殺拳を元手とする拳法一家の生まれ。
源流であった一家が再び暗殺稼業に手を出したことを皮切りに、幼少の頃より厳しい修行に身を置いて来た。世間から離れたことを実親以上に祖父が危惧し、この度高校に通う運びとなる。
しかし当の本人は、すっかり修行脳であり、いつか源流のものを倒すことを心に誓っていた。「しのちゃん」と祖父には呼ばれることすら、本人は軟弱だと否定していた。
そんなこんなで学校に通うことになったことに少し心躍った自分にすら、不真面目だと思っていた。
そして彼女に出会うまでは、自分にその気があるということすら知らなかった。
彼女と出会って、景色が色めいた。しのちゃんと呼ばれるのが嬉しい。
桜がこんなにも綺麗なのを初めて知ったかのようにだった。

拳法で持って戦う。
敵を倒した際、演出上敵を懲らしめる程度の威力の大爆発を起こす。