キャラクター名
卒塔婆 一芯

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	優等生（隠れ不良
オプショナル		年齢	17	性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自	義理の両親	経験	戦争	邂逅	欲望：生存

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		0			5
感覚	1		0			1
精神	0		1			1
社会	2		0			2

HP	131
行動値	-2
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
強化骨格（キーンナイフ）	白兵	5r+2	1	5		装甲値-5としてダメージ算出

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化骨格（FHバトルアーマー）		15	-5	-5	エフェクト含む攻撃のダメージ[-5]点

合計装甲：	15	合計回避：	-5

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P 親近感	N 嫌気		
PC1	P 信頼	N 食傷		
シスター（保護者	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
異形の刻印	10		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+100								
復讐の刃	2	6	オート	至近	対決	白兵		
効果： 攻撃を受けるとC値-[Lv]で白兵攻撃								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリング								
異形の転身	1	5	ｲﾆｼｱ	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動 ｼﾅﾘｵＬＶ回								
鋼の肉体	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果： [Lv]d+【肉体】点、HP回復								
無面目	★		オート	至近	自身	自動		
効果： 普段はただの学生								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元FHチルドレン　現高校生
元々、チルドレンとしての人体実験の果てに、骨格を全て強化金属に置換されており、非常に頑健な肉体を持つ
ただの拳骨ですら、文字通り鉄拳として、コンクリートブロック程度なら粉砕できる性能を持つ

代償として、身体を大きく変化させる能力を喪失しており、兵士としての性能はあるが、工作員としての能力は低く、戦場に使い捨て兵士として使われた過去がある

15歳の時点で戦災孤児として保護施設に転がり込み、今は子供が多い孤児院にて、高校に通う傍ら、アルバイトで孤児院を助けている。
基本的に拳を振るう事を良しとはせず、自ら喧嘩に赴くことはほぼないが、後手必殺の精神で、オーヴァードの居ない孤児院を暴力から守っている

学校では、孤児ながらも勤勉に過ごす生徒として、評判も悪くなく、生活態度も正しい。

コードネームを呼ばれる事は、逆鱗に触れる事と同義で、一度拳で語り合い、友と認め合ったPC１以外に口にしたものは、相応の対応を取る