キャラクター名
アルヴィド・ローセングレーン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	エルダナーン			**境遇**	裏切り(エリンディル西方)
出自（効果）	狩人(エリンディル西方)			**目標**	金銭(エリンディル西方)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	8	10	7	18	7
ボーナス	4	4	2	3	2	6	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	3	4	3	6	2

HP	57
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	3	0	6	6	10
スキル	ハンターアーツ / アンチイビル			14		10	5		
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			5	25	1	26	11	5	8 m
総計(左)			6	15					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	【アームズクリスタル】
ベルトポーチ	S1ファインソード
冒険者セット	└精霊：水のクリスタル
キャップライト	
HPポーション*3	
MPポーション*2	
毒消し	
バーストルビー	

現在重量： 14		
最大重量： 19	所持金： 2385	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に精神基本値+3								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 長剣を使用した命中判定に+1D。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果：								
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「装備部位：片」の武器をひとつ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
マスターアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ハンターアーツ》5で取得可能。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に有効。あなたが取得しているドルイドのスキルの「効果」に書かれている「分類：妖魔、魔獣、魔族」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								
アンチイビル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃のダメージに+[SL+2]する。また、その攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらにダメージに+SLする。								
イビルベナム	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果 :攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(2)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホーリーストーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：《ハンターアーツ》1で取得可能。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に使用可能。あなたが行なう攻撃を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
ブロウストライカーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	-	
効果： フェイトを1点消費。すでに使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を1増やす。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしてもよい。								
ブロウストライカーⅡ	★	-	フリー	-	自身	自動	-	
効果 :フェイトを1点消費。あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

顔に火傷の跡が目立つエルダナーンの若者。
霧の森に伝わるドルイドの技を継承しているようだが、現在は冒険者。
過去は日くつきのようで、幾度か大都市で犯罪者紛いのことをしていたとも噂される。
性格はエルダナーンにしては荒っぽく、そしてそっけない。まあツンデレですよ。

【出自：狩人】
霧の森の狩人の家に生まれた。
スピアルゾンからは遠い、南部の小さな集落。僅か二人の戦士が守っており、それがアルヴィドの父と、そして一人のドルイドだった。
幼少期は平穏な日常を過ごし、アルヴィド自身も狩人として小さな集落で生涯を過ごすのだと思っていた。ある事件が起きるまでは。

【境遇：裏切り×2】
ある時事件が起きた。集落は村の守護にあたっていたドルイドと手を結んだ妖魔らにより焼かれる事となった。
炎の中でそのドルイドはアルヴィドの父と決闘し、そして勝利する。
アルヴィドは家族や友人らの全てを失い、憎き裏切者に対して戦いを挑む。だが当然勝てはしない。剣を振るうにはまだ幼かった。

しかしあろうことか、裏切者は幼きアルヴィドを連れ去り、そして旅の中で幾度か復讐の機会を与えた。
放浪の旅の中、数日に一度の頻度で決闘を行なった。真剣を使った本当の殺し合い。裏切者は手練れであり、容易に勝ちは譲らない。だが、アルヴィドにとどめを刺すことも、旅から突き放すこともしなかった。

10年が経ち、成熟し力を付けたアルヴィドは遂に裏切者に勝利する。だが、そこで初めて真相を知る事となった。
裏切者が妖魔とした取引は、「ひとりだけでも村民を生き残らせること」。そうして選ばれたのがアルヴィドだったのだ。