キャラクター名
ユウナ・ヘルマン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	エルダナーン			**境遇**	傷病
出自（効果）	秘密結社			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	19	12	16	7
ボーナス	2	2	2	6	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	5	7	3

HP	41
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	7	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	7	8	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	8	2		10	+ 3 d
アイテム鑑定	8	2		10	+ 3 d
魔術判定	8	2	2	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット(1)	
HPポーション(3)	
MPポーション(2)	
バックパック(1)	
妖魔の牙（3）	

現在重量： 10		
最大重量： 12	所持金： 3170	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3(済)								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する(5D)								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D(済)								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔(SL)個取得(1)[1体につき能力値+2]								
サモン・ファーヴニル	★	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果： 無属性の魔法攻撃。ダメージは[2D+5]								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 火属性の魔法攻撃。ダメージは[2D+10]								
ファイアロード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 火属性の魔法攻撃ダメージに+[SL×4]追加								
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動	1ｼﾅﾘｵに1回	
効果： 使い魔を所持してる時。MP［SL×20］点回復								
フォースブリンガー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 無属性の魔法攻撃ダメージに+[SL×4]追加								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	1ｼﾅﾘｵに1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。［対象：単体］に変更し、ダメージに+［CL×10］								
マジックフォージ	1	-	DR直前	-	自身	自動	1ｼｰﾝに1回	
効果： +［（SL×2）D］								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1D(済)								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： シナリオ開始時(SL)1ならMPポーション3個，2ならMPポーション5個かハイMPポーション2個								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP、MP回復に+2								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定の判定に+1D(済)								

キャラクター名
ユウナ・ヘルマン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	★	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：	危険感知の判定に+1D(済)							
リサーチ	★	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：	感知判定で行う情報収集の判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								