

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス	バトル	Lv.1:	カンナギ	性別	女(?)
称号クラス				年齢	332
種族	フェイ:フェアリー			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	58	66	9	10	8	60
ボーナス	3	19	22	3	3	2	20
クラス修正	0	3	4	0	0	1	0
他修正			6				
能力値	3	22	32	3	3	3	20

HP	458
MP	359
フェイト	73

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トライエッジ	至近	-1	14				-1	
左手	トライエッジ/タイニウエポソ	至近		14				2	
頭部	シャドウベレー	/	2		3	5			
胴部	ストライダーククローク	/			2	9		3	2
補助	時の砂時計	/				3			2
装身具	ムガモリの爪	/							
能力値			22	0	32	0	3	35	8
スキル	漆黒星/双子カード/リムワ		7	61	7			16	10
その他			1	4				3	
総計(右)			31	79					
総計(左)			32	79	44	17	3	58	22
総計(両)			31	93					m
ダイス数			5 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	22			22	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
勇気のホイッスル*5	聖水*1 500G/1
異次元バッグ	万能薬*3 500G/1
漆黒の星	生命の呪符
ジェミニカード	
ムガモリの角笛	
人技の書	
天竜	
リムワースト:リフレクス	
GMPP*2	15000G/1
蘇生薬*2	5000G/1

現在重量:	18	所持金:	700	預金・借金:	
最大重量:	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定後	20m	単	自	1	
効果:	リアクション判定直後、達成値に-3							
飛行能力	1		パ°ッパ°					
効果:	飛行状態となる。登場時に適用の是非を決定 適用解除はマイで行なう							
AM:短剣	1		パ°ッパ°					
効果:	短剣使用中+1D							
アンビデクスタリティ	1		パ°ッパ°					
効果:								
ワイドアタック1	1							
効果:								
セクリッドダンス	2							
効果:								
トレーニング:器用	1		パ°ッパ°					
効果:								
トレーニング:敏捷	1		パ°ッパ°					
効果:								
トレーニング:幸運	1		パ°ッパ°					
効果:								
トレーニング:筋力	1		パ°ッパ°					
効果:								
マシソム	1		パ°ッパ°					
効果:	筋力器用敏捷基本値+1							
エンターゼリミット	1		パ°ッパ°					
効果:	所持制限2倍化							
イクイップリミット	1		パ°ッパ°					
効果:	装備制限+5							
バィタリティ	1		パ°ッパ°					
効果:	最大HP+CL							
シックスセンス	1		パ°ッパ°					
効果:	奇襲ハナを受けない							

sdibeqqai敏捷
 《ランニング;ステッドファスト》[Pas] スリッパを受けない

《レゾナンスII》【戦闘前/自/自/-/F1】 敏捷+2(行動値=60) シン持続
 :敏捷=34
 :F-1
 《イメージボディスI2/シャドウストリーム》【セットアップ/魔/自/-/5-1】 回避判定+4 攻撃ダメージ+敏捷 ヲウト持続 Cri:コスト
 3+(3+{sd})D>0 魔術判定
 :MP-4
 :ib=6
 《パワー:戦場の陥穽》【インシアブ/自/範囲選択/視界/-】 シン1 範囲選択の対象に250点のHPを与える
 :カンセー1
 《エンレッジ》【インシアブ/自/単/20m/6】 シン1 未行動の対象をインシアブアロで行動させる
 :エンレッジ-1
 :MP-6
 《異才:アテンダム》【インシアブ/自/自/-/8】
 :MP-8
 :アテンダム-1
 《タイムマシン》【ムーブ/自/自/-/15】 ムーブアクションのスキルを2つ使用
 :MP-15
 《フェザーアップ》【ムーブ/自/自/-/3】 飛行状態となり戦闘移動を行なう

