

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	19	19	8	9	10	9
ボーナス	4	6	6	2	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正			1				
能力値	5	8	9	2	4	3	3

HP	74
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	S1おしゃれの盾		0	0	1	3	0	-1	0
頭部	S3ドミノ				1	2			
胴部	S1フェザーアーマー				1	9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブンダブ								
能力値			8	0	9	0	3	13	10
スキル	スペシャライズ&シールドストライク		3	5		2	1		
その他	戦車					3			15
総計(右)			10	17					
総計(左)			11	5	13	22	4	14	25
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	8		1	9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ&バックパック	
ポーションホルダー	
回避のクリスタル*4	
盗賊のクリスタル	
敏捷のクリスタル	
S1アポイドクローク	
保存瓶	
戦車	
現在重量:	15
最大重量:	55
所持金:	38510
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー: 刀	1	-	-	-	-	自身	-	
効果: 刀の命中判定に+1Dする								
ピアッシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージに+[SL]Dする								
スピリットオブサムライ	2	-	アイテム	-	自身	自動成功	-	
効果: SL分刀を入手する								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする								
スペシャライズ: 刀	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 命中ダメージに+SLする。								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用。毒[SL]を与える (毒[1]ごとにHP5ロス)								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	
効果: シーフ、シナリオ1回。対象が「パッシブ: アイテム」以外のスキルを発動時に使用可能。その効果を発動させずコストだけ消費させる。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中にS+L、ダメージにSLx2する。								
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器ダメージに+1Dする								
バッシュ	5	4	メジャーアクション	武器	至近	命中	-	
効果: 武器攻撃ダメージに+[SL]Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ感知に+1Dする								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が【筋力】x2になる								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知判定に+1D								

