キャラクター名: カムイ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	19	19	8	9	10	9
ボーナス	4	6	6	2	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正			1				
能力値	5	8	9	2	4	3	3

HP	74
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	S1おしゃれの盾		0	0	1	3	0	-1	0
頭部	S3ドミノ				1	2			
胴部	S1フェザーアーマー				1	9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブンダブ								
能力値			8	0	9	0	3	13	10
スキル	スペシャライズ＆シールドストライク		3	5		2	1		
その他	戦車					3			15
総計(右)			10	17					
総計(左)			11	5	13	22	4	14	25
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	8		1	9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ&バックパック	
ポーションホルダー	
回避のクリスタル*4	
盗賊のクリスタル	
敏捷のクリスタル	
S1アボイドクローク	
保存瓶	
戦車	

現在重量： 15		
最大重量： 55	所持金： 38510	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：刀	1	-	-	-	-	自身	-	
効果：	刀の命中判定に+1Dする							
ピアッシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージに+[SL]Dする							
スピリットオブサムライ	2	-	アイテム	-	自身	自動成功	-	
効果：	SL分刀を入手する							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1Dする							
スペシャライズ：刀	1	-	-	-	自身	-	-	
効果：	命中ダメージに+SLする。							
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃と同時に使用。毒[SL]を与える（毒[1]ごとにHP5ロス）							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	
効果 :シーフ、シナリオ１回。対象が「パッシブ：アイテム」以外のスキルを発動時に使用可能。その効果を発動させずコストだけ消費させる。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中にS+L、ダメージにSLx2する。							
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器ダメージに+1Dする							
バッシュ	5	4	メジャーアクション	武器	至近	命中	-	
効果：	武器攻撃ダメージに+[SL]Dする。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ感知に+1Dする							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が【筋力】x2になる							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定に+1D							

キャラクター名
カムイ

プレイヤー名

所持品			