キャラクター名

美城　レイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	158

初期配置	煉獄
最大行動値	20

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	5	5

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
たからもの	
子守唄	
友達	
あの日の食卓	
闇鍋	
思い出のひと時	鑢との思い出

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
平らなぬいぐるみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロム	恋心	3	①②③④⑤	
みふぁ	信頼	3	①②③④⑤	
カーでリア	対抗	3	①②③④⑤	
ロマ	友情	2	①②③④⑤	
磯良	依存	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド		自身	他の姉を使用した場合のみ使用可。移動１
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル３変異パーツを追加でひとつ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃にダメージ＋１
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て＋１される。ただし、バトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ１つを損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２
頭		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に＋２してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1　このパーツを行動判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2		妨害２。１ターンに何度使ってもよい。ただし、１回の判定への重複不可
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		バトルメイドスーツ		オート	0		胴のみダメージに対して常に「防御１」。白兵攻撃マニューバのダメージ＋１
胴		たからもの		オート			平らなぬいぐるみ
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値＋２。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		カンフー		アクション	2	0	最大行動値＋１