

キャラクター名  
ヒューゴ・エリクソン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	小学生
	ハヌマーン		年齢	→16~18歳くらいに見える	性別
オプション					
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	38 %
出自	旧き記憶 仲間	経験	旅 友人	邂逅	忘却 都築京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リキッドブレード	白兵	3r	1	11		
	白兵	5r+6	1	11		以下、援護の風込み
	白兵	1r+8	1	80		シナリオ一回
	白兵	6r+8	1	29		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
リキッドブレード	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種 インジェントレネゲイトP		N		
同時期に墜ちてきた仲間P	懐旧	N	憐憫	
都築京香	P	好奇心	N	猜疑心
	P		N	
	P		N	
	P		N	
	P		N	

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: C値-lv(下限値7)								
獅子奮迅	1	4			範囲			
効果: 攻撃範囲化、シナリオlv回								
居合い	3	3						
効果: 判定達成値+lv×2、ラウンド1回								
風鳴りの爪	1	2						
効果: ダメージダイスlv個振りなおし								
フラットシフト	1	0						
効果: 組み合わせたメジャー全てコスト0								
マシラのごとく	5	5					80%	
効果: 攻撃力+lv×10、ダイス-5								
吠え猛る爪	1	2						
効果: 装甲無視、攻撃力-(lv-5)								
怒濤の旋風	5	4					80%	
効果: Lv点HP消費、攻撃力消費HP×3								
ヒューマンスネイバー	1		常時	至近			RB	
効果: 衝動判定ダイス+1								
援護の風	5	2	オート	視界				
効果: 判定直前ダイス+lv、ラウンド1回								
激情の早鐘	1	4	オート				100%	
効果: 戦闘不能回復時次回メインまでc値-1(下限6)、シナリオlv回								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー				RB	
効果: シーン中装甲値+lv×2								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近			ピュア	
効果: 未行動時のみメインを行う、シナリオlv回								

一人称ぼく  
二人称きみor名前呼び

ふわふわした口調と振る舞い、黒髪にエメラルドの瞳を持つ絵本から抜け出てきたようなどこか浮いた雰囲気を感じる不思議な少年  
植物の世話と園芸種の収集が趣味で、エプロン姿でいることが多い  
その正体は六千年前に地球に墜ちてきた隕石のレネビ、いわゆる古代種と呼ばれる存在  
とはいえ人型を取るようになったのは割と最近のこと  
好きな食べ物はキャラットケーキ

子供の姿を取るためか元々の性質なのかは不明だが、長命であるにも関わらず精神的にも肉体的にも戦闘時を除き一般の子供と変わらない  
理不尽な扱いを受けたり、甘い物を取り上げられた時は挺子でも動かなくなる子供らしい困った一面もあるにはあるが、基本的には素直で優しい性格  
(なお素直が過ぎてもっぱらリアクション担当)  
ごくまれに超然とした「らしい」様子を垣間見せることも(スーパーレア)  
→四話までの出来事を受けて、一夜にして高校生くらいの見た目に変化した  
そもそもの擬態能力が向上したらしく、元の子供の姿に戻ることも可能

中身も多少は見た目に引っ張られて成長した…訳ではなくそもそも自分は大人でも子供でもない事を思い出し、今後は人間の成長を外見だけでも真似ることで理解しようとしているらしい  
つまり性格がふわふわなのは見た目や活動年数は関係なく、元々の性質  
それに、託された剣を握る為には大きな身体が必要だったので

UGNに協力するのは自分の半身(落下時の衝撃で四散していた)を回収&保護してくれた恩義と善き人間の観察の為

