キャラクター名

深海　怜（ふかみ　れい）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
少女	名前も関係も思い出せない。だけど確かに存在したはずの大切な誰か。
宝物	写真が好きだった、特に海のそれが。その時々の風景を切り取りに、1人でふらりと出掛けていたような。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（海の写真）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
柳生　羅々	保護	3	①②③④⑤	ロリは保護、古事記にもそう書いてある。
鳴瀬　鈴	対抗	3	①②③④⑤	これはきっと陽キャへの対抗心。
雪上　雫	友情	3	①②③④⑤	勝手な親近感。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツ１つ損傷して、判定振り直し
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾の攻撃判定において、出目＋１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ＋１
メインクラス		至極		オート	なし	自身	レベル３変異パーツ１つ取得（けもあし）
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツ１つ取得（ガントレット）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１（行動判定に使用時、大失敗でもこのパーツは損傷しない）
頭		エナジーチューブ		オート	なし	なし	最大行動値＋2、このパーツの装備個所にダメージを受けた場合、追加で任意の基本パーツ1つを損傷する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２（一度の使用につき連撃含め１回まで判定振り直し可）
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御＋１。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコストー１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１