

キャラクター名
隙間NPC

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

技	9	器用度	10	成長		他修正	能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	9				18	3		
体	11	筋力	11				22 + 2	4		
		生命力	7				18	3		
心	9	知力	12				21	3		
		精神力	7				16	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

戦闘特技	
武器習熟A/ソード	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 5 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 5	10	7	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-1380	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
x4 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d #1 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 9[5,4]+11[5,6]+9[6,3]+10[5,5]+9[4,5]+11[5,6]+7[5,2]+12[6,6]+7[3,4] > 85	○□□□⑤
#2 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 11[5,6]+10[6,4]+8[3,5]+2[1,1]+12[6,6]+7[6,1]+7[2,5]+12[6,6]+9[5,4] > 78	○□□□⑩
#3 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 6[1,5]+11[5,6]+8[6,2]+9[4,5]+11[6,5]+7[5,2]+7[4,3]+8[3,5]+10[6,4] > 77	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖