

キャラクター名  
メイ・マンセマツ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	30				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			12	2
体	14	敏捷度	9			15	2
		筋力	5	1		20	3
心	10	生命力	4	1		19	3
		知力	9	6		25 + 2	4
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ミリツア	5		
セージ	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技				
斬り返し	1-286p			p
鼓砲陣率追加	MA24p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	スプリントアーマー	筋力	15	5
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 5	11	6	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	15 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣Ⅰ	
陣率：軍師の知略	
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	〈聖印〉 神聖魔法の発動に必要
背中	
右手	スマルティエの増強の腕輪(知力) 知力に+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	軍師徽章 鼓砲・陣率の使用に必要

<p>その他メモ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・村を蛮族によって滅ぼされた。</li> <li>・ミリツアの教会の孤児院で育った。</li> <li>・蛮族への復讐を誓い、「復讐神官」として活動する事を決め、冒険者となった。</li> <li>・メイが世話になっていた孤児院には、親から捨てられたり迫害された経験を持ったナイトメアの孤児が多かった。そのため、冒険者として活動し人々に貢献する事でナイトメアへの偏見を少しでも無くそうという考えの下、自身がナイトメアであることを隠そうとはしない。(本人は両親や村の人に愛されていたため余計に)</li> <li>・村を滅ぼされた際に、両親や親しかった人が目の前で殺害された経験からか、仲間や親しい人を自らを犠牲にしてでも守ろうとする。</li> <li>・普段は礼儀正しく、お淑やかな物腰だが、戦闘、特に蛮族との戦闘においては苛烈な性格に変化する。</li> </ul> <p>慈愛と復讐の女神ミリツアに仕える神官の女性。 幼い頃に故郷の村を蛮族によって滅ぼされ、ミリツアの教会が運営する孤児院で育った。「マンセマツ」の姓はメイが暮らしていた孤児</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

