

キャラクター名
有田修一（ありたしゅういち）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	研究者
オプショナル			年齢	29歳	性別	男
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	33 %	
出自	安定した家庭：母親	経験	仲間の死：仲間	邂逅	殺意：伊達宗一	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	1	2			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	4	0	0			4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Experimental design(Set)(優6)		0				戦術(Lv5)(優6)、ラウンド間MAダイス+5(6)個、自身を除外
Reproducibility(Maj)(優4)						アドヴァイス(Lv1)(優4)、次に対象が行うMAのC値-1、判定ダイス+1(2)個
Conclusion(Maj)(優7)(80↑)						目撃(Lv1)(優7)アドヴァイス(Lv1)の優6、MA判定C値-1、判定ダイス+1(2)個、射程を至近、範囲を範囲(選択)に変更、203回シナリオ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
母親：有田恵	P 幸福感	N 食傷		
仲間	P 遺志	N 悔悟		
伊達宗一	P 感服	N 脅威		
PC1	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	Set	視界	シーン(選択)	Auto	-	
効果： ラウンド間MAダイス+Lv個、自身を除外								
アドヴァイス	1	4	Maj	視界	単体	交渉Auto	-	
効果： 次に対象が行うMAのC値-1、判定ダイス+Lv個								
ポイズンフォグ	2	2	Maj	至近	範囲(選択)	Synd	-	
効果： 射程を至近、対象を範囲(選択)に変更、Lv回/シナリオ								
狂戦士	3	5	Maj	視界	単体	RCAuto	80↑	
効果： MA判定C値-1、判定ダイス+[Lv×2]個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--	--	--	--	--	--	--	--	--