

キャラクター名
六道 刻音(ロクドウ トキネ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	35	%
出自	母親不在	経験	仲間の死	邂逅	任意(幼子)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルバレット	射撃	5r+4		5		SG+コンセ+カスタマイズ
クリスタルバレット	射撃	5r+4		7		SG+コンセ+カスタマイズ(同EG)
悠久の楔-Eternal Wedge-	射撃	5r+4		11		SG+コンセ+カスタマイズ+クリスタライズ
悠久の楔-Eternal Wedge-	射撃	5r+4		13		SG+コンセ+カスタマイズ+クリスタライズ(同EG)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タスク	消費
父親	P 誠意	N 不安		
UGNの仲間	P 信頼	N 恐怖		
一 望	P 幸福感	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限7)							
戦術	4	6	セット	視界	単体	自動		
効果:	ダイス+LV個 自身選択不可							
支援射撃	3	2	オート	武器	単体	自動		
効果:	判定前、対象の判定D+LV個 R1回							
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定後、達成値+LV*3 R1回							
クリスタライズ	1	4	メジャー				100↑	
効果:	攻撃+lv*3、装甲無視 シナリオ3回							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器				
効果:	ダイス+LV個							
アドヴァイス	1	4	メジャー		単体			
効果:	C値-1(下限6)、ダイス+LV個							
無上厨师	★			至近				
効果:	どこでもクッキング							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称…僕 二人称…君、貴方、おまえ

UGN日本支部所属のエージェント。
純粋で好奇心旺盛な性格である一方で、任務に対してはドライで現実的。
趣味は日記をつけること。
一緒に任務に同行した仲間がジャーム化し、仲間の介錯を行った過去がある。UGN内では危険任務の遂行及び迅速な判断と対応であったことを理由に昇進を受けた。本人は快く思っていない。

各支部の現状把握と救援要請に対応する派遣タイプのエージェントのため、特定の支部に留まらない。所属は本部（日本支部）である。性格にも合っているため、刻音自身もやめるつもりはない。