キャラクター名

イオ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパート中、『地獄』にいると攻撃判定+1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身に対する全ての攻撃判定-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		黒のリボン(かわいい衣装)		オート	なし	自身	たからもの
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		分析思考力(ボルトヘッド)		オート	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		手斧(斧)		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		嗜好の手腕(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1　腕部にある白兵肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1