キャラクター名
感覚三倍拳

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	2		4	11
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
シャイニングアーム	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータ変更　攻撃力:+【感覚】								
オプティカルレンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力+【感覚】、シーンLV回								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う、離脱可能、シーンLV回								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限7)								
光の舞踏	1	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果： 【感覚】で判定を行える								
電光石火	2	3	M/R	-	-	-	-	
効果： 判定D+[LV+1]個、HP-1D点								
鉄風乱舞	1	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果： 攻撃力+【感覚】								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								