キャラクター名

京子

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 16 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 陥穽 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 日常 | |
| 教室 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| バスケット | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | なし | 自身 | コストとして基本パーツ1つ損傷。行動・攻撃・切断判定においてサイコロを振り直してよい |
| メインクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時及び戦闘終了時パーツ1つ損傷 |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 基本パーツ1つ修復 |
| サブクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | 同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 火炎ビン | | アクション | 2 | 0~1 | 砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | うじむし | | オート | なし | 自身 | ターン終了時とパート終了時、損傷していたら修復可 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | 肩掛けカバン | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |