キャラクター名
ナディーン・パークス

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	犯罪者の子	**運命**	遺言	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	13	2	1	16	46 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	10	0	0	10	40 %

HP	31
MP	60
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ	ムーンフェイズ								
アクセサリ	ゴールドチップ								
能力値＋ボーナス		23	0	3	32	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		23 %	0	3 %	32 %	0	6 %	7	0
総計(２)		23 %	0	3 %	32 %	0	6 %	7	0
総計(両)		23 %	0	3 %	32 %	0	6 %	7	0

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：　0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
ウォークライ	2/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
バンドマスター	2/3	2	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：あなたのターン中にのみ使用可能。あなた以外のキャラクターは隊列移動を行う。1ターンに[AL]回使用可能							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

珠疵　傷痕

親は芸術家だった。そんな親の口癖は「芸術は爆発だ！」だった。しかし、彼はそれは美しくないと思った。爆発は無秩序であり、そこに人類の意図性、つまり芸術性はないと、法大は思った。それは親が爆発によってホワイトハウスごとバラバラになった時も同じだった。彼は指向性のある人間の爆発こそが至高と思った。大いなる爆発力を人類が四苦八苦して制御する。その成果にこそ美しさがあると思った。砲台は用意した、後は球を用意するだけだ。今か今かと運命の出会いを待っている。

ノアという良い砲弾を見つけてワクワクしている。