

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	37		56	9	フェンサー	15		
体	5	敏捷度	5	8		25	4	シューター	12		
		筋力	6	28		39	6	フェアリーティマー	3		
心	9	生命力	12	21		38	6	マジテック	9		
		知力	4	11		24	4	レンジャー	9		
		精神力	9	15		33	5	ライダー	12		

戦闘特技	
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
牽制攻撃	1B36 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
防具習熟A/盾	1B31 p
回避行動	1B29 p
武器習熟S/ソード	1B31 p
命中強化	1B32 p
武器の達人	1B31 p
足さばき	1B29 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
チャージ	
高所攻撃	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
MP譲渡	
HP超強化	
縦横無尽	
極高所攻撃	
バランス	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	15	24	19	21	
シューター	12	21	16	18	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾	ハイリアの盾		10	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2 1
回避技能			フェンサー		合計値 23 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスターソード	1H両	10	1	2d+ 27	9	25	35										
マスターソード	2H	20	1	2d+ 27	9	25	45										
勇者の弓 射程40m	2H	18	1	2d+ 24	10	18	48										
ブーメラン 射程20m	1H投	7	1	2d+ 27	11	21	18										
フックショット	1H投	9	0	2d+ 26	11	21	19										
フックショット 射程10m	1H投	9	0	2d+ 26	11	21	19										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	25 m	75 m	2d+ 23	5	83
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 16/×	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 20	69	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			
魔動機術	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ウエポンホルダー改 盾・武器を2つ保持
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
マスターソード SS 必要筋力10 1H両 威力35/45 追加D+1 命中+1 C10		チェック
非ランク効果 ○勇者の剣 緑の勇者以外の者は、この剣を装備できない		□□□□⑤
ランク効果 ○退魔の聖剣 アンデット、魔神、蛮族に対して、命中+1、追加D+2 ▽勇気の剣		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

