キャラクター名
エイミール ・ロシェ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	77
種族	エルダナーン			**境遇**	大成功
出自（効果）	神竜王の神託			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	12	34	19	30	9
ボーナス	4	4	4	11	6	10	3
クラス修正	0	0	1	3	2	2	0
他修正							
能力値	4	4	5	14	8	12	3

HP	108
MP	209
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスタースタッフ	至近	0	11	0	1	0	-2	0
左手									
頭部	軍略家の三角帽子					2	1		
胴部	ガードローブ					9	3		-1
補助	軍略家の指輪					2	3		
装身具	軍略家の駒								
能力値			4	0	5	0	12	13	9
スキル									
その他	《ガードローブ》《戦車》					3		1	15
総計(右)			4	11	5	17	19	12	23
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦車	ポーションホルダー
冒険者セット	┗万能薬
キャップライト	┗万能薬
ベルトポーチ	┗万能薬
異次元バッグ	┗蘇生薬
小道具入れ	┗蘇生薬
┗虹の輝き	ランチボックス
┗図解ソーサラーの秘術	┗果実
┗名誉の勲章	┗果実
┗アニマルメッセンジャー	┗果実
┗伝心の人形	┗果実

現在重量：	32		
最大重量：	44	所持金： 990	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果： キャラクター作成時に【知力基本値】に+3する。								
ウィンドバリア	★	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が射撃攻撃、「分類：魔術」に対する回避判定を行う直前に使用する。その回避の達成値に+5する。								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果 :使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】から一つ選択。対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に+[SL*2]する。シーン持続。								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シナリオ[SL+1]回	
効果： 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象にできない。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： セットアップでエネミー識別を行う。								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【知力】判定の達成値に+[SL*2]する。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《アドバイス》の「効果」の「その判定を+1Dする」を「その判定を+2Dする」に変更する。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力	-	
効果： エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクションに-1Dする。ラウンド持続。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行う。ダメージは[2D+5]の〈地〉属性ダメージとなる。また、その攻撃で対象で1点でもダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用する。								
ファインドアウト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :隠密状態のキャラクターがシーンに登場している時、それに気づくことができる。そのキャラクターの名称、場所などはわからないが、何人のキャラクターが隠れているかまではわかる。さらにあなたが隠密状態のキャラクターを発見する判定に成功した場合、発見されたキャラクターは[放心]を受ける。								
エリュダイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【知力】判定のダイスを増やす一般スキルに有効。そのスキルの「効果」の「判定を+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する。								
エグザマイン	★	-	メジャー	-	自身	知力	-	
効果： 情報収集を【知力】判定で行う。その【知力】判定に+1Dする。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲([《マジックブラスト》のSL*2]体)」に変更する。メインプロセス持続。								

帝記782年

神竜王からの神託を受け聖女ジュネの勢力に力を貸す魔術師。
地形や天候を読んだうえで打ち出される作戦立案により、彼の参加する軍を幾度となく勝利に導いてきた。
彼自身の戦闘能力はそれほどでもないが、妨害や味方の支援を得意としており、彼の所属する軍は普段の何倍も厄介だと言われている。特に自然を味方につけた彼に不意打ちはほぼ不可能であり、逆に誘い込まれていたということも…

聖女ジュネとの関係は金で雇われた傭兵と言う立場であるが、これまでの戦績から信頼を勝ち取っている。口では金がある限りは手助けをすると言ってはいるが、神託により支払いがなくとも力を貸すつもりでいる。

キャラクター名
エイミール ・ロシェ

プレイヤー名

所持品			
┗果実			
ウェポンケース			
┗			
シースベルト			
┗			
┗			
┗			
┗			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション*2			
MPポーション*13			
魔道酒			
耐毒符*3			
転移の呪符*2			
転送石			
対転送結界石			

キャラクター名
エイミール ・ロシェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
フェイス：エリカ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【知力】判定の達成値に+1する。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スキルに対するリアクションによる【精神】判定に+1Dする。								
アナライズエリア	★	6	メジャー	-	自身	魔術	-	
効果： 警戒行動を行うことが可能となり、その判定を【知力】判定で代用判定する。シーン終了まで持続。								
ストームソーサリィ	★	16	ムーブ	-	自身	自動成功	ｿｰｻﾗｰ･ｼﾅﾘｵ1回	
効果：「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」「射程：1Sq」に変更する。メインプロセス持続。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】に+CLする。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値に+3する。(筋力)								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値に+3する。(器用)								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値に+3する。(敏捷)								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値に+3する。(感知)								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								