

キャラクター名 ヴィザール・アース  
 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	12	経歴	父を狼に食い殺された。		
経験点	1000		故郷を滅ぼされかけた。 故郷を滅ぼそうとした黒幕を探している。		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	12	2	35	5		グруппラー	12	ライダー
体	10	敏捷度	1	7		13	2	プリースト/機甲神アーマータ	2	アーティザン	7
		筋力	9	19	2	40 + 2	7	レンジャー	9		
心	5	生命力	5	15	3	33	5	セージ	1		
		知力	5	1		11	1	エンハンサー	11		
		精神力	15	10		30	5	アルケミスト	3		

追加攻撃	220 p	飛び蹴り	2-229p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	1-283p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
インファイト	1-284p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

マッスルベアー	ヒールスプレー
キャッツアイ	命中増強/+1
ビートルスキン	C値増強/-1
メディテーション	防護点増強/+1
リカバリィ	能力値増強/+2
ジャイアントアーム	武器巨大化/+10
ケンタウロスレッグ	C値超増強/-1
デーモンフィンガー	浮遊盾
アンチボディ	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	
探索指令	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	12	17	14	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		6
盾		1		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グруппラー	合計値	14 14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスナックル <small>最大アクティベート4 (C値-1×2、武器巨大化+10、命中+1)、固定MP15点</small>	1H	17	2	2d+ 20	8	21	27										
ルミナスブーツ <small>最大アクティベート4 (C値-1×2、武器巨大化+10、命中+1)、固有MP15点</small>	1H#	21		2d+ 18	8	21	41										
牙 <small>※フェンリルバイト使用時</small>	2H#	1		2d+ 16	10	18	11										
ウォーターバルーン <small>※バルーンシードショット使用時</small>	1H投	1		2d+ 17	13	18	0										
ルミナスチャクラム <small>最大アクティベート4(C値-1×2、武器巨大化+10、命中+1)</small>	1H投	21	1	2d+ 18	8	18	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 14	14	86
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 19	38	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭 ディスプレイザー・ガジェット	装飾品:その他の枠一つ追加
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装飾品:その他の枠一つ追加
顔 不敵の仮面	HP0以下からの回復時10点追加で回復
首 スマルティエの銀鈴	装飾品:その他の枠一つ追加
背中 野伏のセービングマント	抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 アーティザンリングB	戦闘時に敏捷、筋力、知力+2 (固有MP15)
腰 真・ブラックベルト	防護点+2
足 ディスプレイザー・ガジェット	装飾品:その他の枠一つ追加
その他スマルティエの武道帯	リカバリィの回復量に生命B分追加

装備品	説明
グリーンベルト	装備した対象を自然環境に居るものとする
熊王の牙	マッスルベアー使用時、更に筋力を+1する
熊の爪	マッスルベアー時の筋力Bを更に+1
スマルティエの風切り布	1Rの間、命中回避+2 (クールタイム18R(3分))
左手 スマルティエの剛力の腕輪	筋力+2
正しき信念のリング	精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	-----------------------------------------------------------------------------

