キャラクター名	プレイヤー名
ボーシュ	

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	87

初期配置	花園
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	6	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
勉強	
パーティー	
機械化義肢	人間の手足や体を機械化する技術がかつて研究されていた。自分の身体に施されているものも、それと似たようなものなのだろうか？
笑顔	
鳥籠の鳥	
舞台	演劇を楽しみに来た。とても楽しみだった。 途中で記憶を失うまで、そう信じていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トバリ	執着	3	①②③④⑤	
スフレ・フルルデュー	独占	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0		このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時に効果が発動する。宣言時から効果発動までの間、あなたが狂気点を加えず、パーツを損傷しなければ、あなたを含む姉妹全員は各自の未練から一つを選んで狂気点を1点減らす。このマニューバは1ターンに1回、残りカウントが5以上なければ宣言できない。
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－1、コスト－1（最低１）。
メインクラス		銃型		ジャッジ	1	0~1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		よぶんなあたま（ぬこさま）		オート			2
頭		やぶれひまく（ぬこさまのご加護）		オート	0	自身	防御２
頭		おとこのこ（ぬこさま）		オート		自身	対話判定において、出目＋１してよい。
腕		アクセサリー		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
腕		写真		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツ戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。