ギルド名

古樹の暇

ギルドマスター

コンロウ

レベル	2	成長点	11	次レベル	1/20

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
コンロウ	2	ヒューリン	シーフ	シーフ	PL：モモンガ団
ナチュル・アレクサンド	1	ヴァーナ	アコライト	レンジャー	PL：Kyu
ケニー・クロッサス	2	ネヴァーフ	ウォーリア	アルケミスト	PL：アストラ
ニルス・マッカロック	2	ヒューリン	メイジ	シャーマン	PL：ふむたん

スキル名	Lv	タイミング	効果
救出	1	メジャー	シナリオ1回、ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する、シーンに登場している任意のNPCを退場させる。GMは《救出》の使用を認めなくてもよいし、特定のNPCには効果を適用しないなどしてもよい。使用を認めない場合は、使用回数には数えない。
蹂躙作戦	1	メジャー	シナリオ1回、ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する、そのシーンに登場しているNPCエネミーと自動戦闘する。各ターンの終了時、GMは《蹂躙作戦》の使用を認めなくてもよい。使用を認めない場合は、使用回数には数えない。また、《蹂躙作戦》を使用された直後に《蹂躙作戦》を使用することで、その《蹂躙作戦》を打ち消す。

所持品