

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	13
種族	ネヴァーフ			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	13	10	9	7	9	6
ボーナス	3	4	3	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	4	3	3	2

HP	41
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター	30m		7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	山の寵愛								
能力値			6	0	4	0	3	7	9
スキル	(ウェポルラー) (アームズマスター: 錬銃) (フェイス: グローヴィス)		3						
その他	《ガンストック》 《山の寵愛》		1						
総計(右)			10	7					
総計(左)					5	7	3	4	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
カートリッジ: 光	L
ガンストック	ランチボックス
冒険者セット	L野菜
キャップライト	L野菜
ベルトポーチ	L野菜
バックパック	L野菜
小道具入れ	L野菜
Lチョコレート	ポーションホルダー
L筆記用具	LハイHPポーション
Lドレスブック	LハイHPポーション
L	LハイMPポーション

現在重量: 7
 最大重量: 18
 所持金: 1393
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	効果参照: Mインク	-	自身	-	-	
効果: キャラクター作成時に《ガンズミス》を取得する。								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[SL]Dする。								
ガンズミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: マスクットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
ウェポルラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
アームズマスタリー: 錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
コンバージョン: プラスター	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 《ガンズミス》で取得した「種別: 錬金銃」の武器名称を「プラスター」に変更し、「射程: 30m」に変更する。また、あなたは「カートリッジ: ~」をSL個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯することができる。								
オプションパーツ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 銃部品」のアイテムをSL個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯することができる。								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃ダメージ+[SL*2]Dする。								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
シュータースタンスI	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果: Ft1点消費。射撃攻撃のダメージに+1Dする。シーン持続。								
フェイス: グローヴィス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【器用】判定の達成値に+1する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さな宿場町ヘッセンで活動していた錬金術を扱う冒険者の両親を持つネヴァーフの女の子。この町が妖魔や山賊の襲撃に対応できていたのは、両親の錬金術によるトラップや本人たちが扱う錬金銃やグレナードによるものと記憶しており、ケニーも両親に負けない錬金術の使い手となり冒険者となることを夢見ていた。ケニーが10歳になった際に両親が遠方へ冒険者の仕事に出かけることになった時、自身も行きたいと頼み込んだ末に同行させてもらえることになった。無事に依頼を達成しヘッセンへ帰るとなった時には冒険者としてのいろはを教えてもらっており、冒険者見習いとも言える錬金銃の使い手となっていたが、それが慢心を呼んだ。道中に妖魔の襲撃に会い、一人突出してしまつたところを攻撃され、喉を大きく損傷することとなった。幸いにも母親の手早い治療により一命をとりとめるも、その間に一人奮闘していた父親が倒れ、母親は最後にケニーをかばって致命傷を負った。両親のおかげで最後の一匹だけだった妖魔は倒れた母親の懐から抜きとったブラスターで撃ち抜き絶命させることはできたが、両親を失った彼女はその場でしばらく途方に暮れることになる。この時から負傷によるものかまたはたまたま精神的なものか声が出せなくなる。母親が最後に自分たちに起こったことをヘッセンの住民に伝えるようにと遺言を残したため、その願いを叶えるため慣れぬ一人旅をしてヘッセンへと向かっている。もうすぐ、故郷ヘッセンへと着く。両親のことをなんと伝えれば良いか・・・自分がいなければ両親はまだ健在だったかもしれないと思っており、今もまだ考えはまとまっていない。

