キャラクター名

立子

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
銃声	
嫉妬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ちいさなアンデット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		肉の宴		オート	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	/最大行動値+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つをラピッドとして使用
腕		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効
腕		ワイヤーリール		オート	3	0~2	移動1