

キャラクター名  
フィール

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	7	経歴	異種族の町で育った		
経験点	70		苦手な動物がいる(いた) 同じ夢を何度も見ている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	4		28 + 2	5
	敏捷度	10	1		25	4
体	筋力	1	1		3	0
	生命力	9	2		12	2
心	知力	3	5		18	3
	精神力	10	3		23 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	5		
アルケミスト	7		
ライダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
カード軽減	3-214p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力開放	
クリティカルレイ	
バークメール	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	
ビビットリキッド	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	1	6	5	1	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 6	9	1	1										
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 5	2	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目に+1
背中	
右手	能力増強の腕輪 能力値を+2割ると+14
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 能力値を+2割ると+14

その他メモ	自動失敗チェック
恐怖に打ち勝つため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉓

