キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本コンボ	ＲＣ	4r+2		15		１＋２、コスト４。
（100%以上）	ＲＣ	7r+2		20		同一エンゲージ攻撃不可。
		0				
範囲コンボ	ＲＣ	4r+2		21		１＋２＋３、コスト７。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
復讐者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
加速装置	3						2	
効果： 行動値+[Lv*4]。								
１：ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾌﾞﾗｯｸﾄﾞｯｸﾞ	2						2	
効果： C値-Lv。								
２：雷の槍	5						2	
効果： 攻撃力+[Lv*2]+4、同一エンゲージ攻撃不可。								
３：雷神の槌	1						3	
効果： 「攻撃力:+6」、同一エンゲージ攻撃不可。シナリオLv回。								
ラストアクション	★						5	
効果： 戦闘不能時に使用、メインプロセスを行う。このメインプロセス終了時、戦闘不能を適用する。								
生き字引	1						1	
効果： 情報判定を〈意志〉で行う、判定ダイス+Lv。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								