

キャラクター名  
ソウル

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	大切な約束をしている		
経験点	1340		異種族の友人がいる 体のどこかに刺青がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	8		25 + 1	4	グラップラー	8		
敏捷度	9	2		22 + 1	3	スカウト	6		
筋力	10	5		22	3	エンハンサー	2		
生命力	11	2		20	3				
知力	10	1		18 + 1	3				
精神力	4	1		12	2				

戦闘特技		追加攻撃	投げ攻撃	カウンター	鎧貫き	トレジャーハント	全力攻撃	武器習熟A/格闘	変幻自在	武器習熟S/格闘
		220 p	225 p	2120p	1B39 p	2120p	1-286p	1-281p	1-282p	1-281p
					p		p	p	p	p
					p		p	p	p	p
					p		p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点
	ランク	筋力	回避力				
鎧 クロースアーマー							2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー		合計値	11	2		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エッジドアーム			1	2d+ 13	11	14	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ 11	2	44						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 10	12							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
ソウル: 1d100 とりあえず酒耐久値 SwordWorld2.5: (1D100) → 54	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛
王様ゲーム: キリィ、シエナ、リュラ キリィさんを膝に乗せ、シエナさんを撫で、リュラさんに頬キスしてもらう もげろ	

