キャラクター名	プレイヤー名
サクラ	

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
料理	
炎	基本ルルブ17番
死後の生	最果てβ100番　アンデットとして目覚め、衝撃を受けた記憶。あなたは既に1度、あるいはそれ以上の回数、アンデットとして蘇らされている。その後、破壊されたのか？何のために自我をもったアンデットとなったのか？
殺戮者	最終戦争後、あなたは生き残った少女を見つけては殺してきた。それが与えられた仕事だったから。何故、そんなことをしていたんだろう。何かとても大事な「目的」があったはずなのに・・・
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが・・・あなたは記憶しているのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヘルツ	保護	2	①②③④⑤	
カトル	信頼	2	①②③④⑤	
回復/記録		1	①②③④⑤	
サロメ	信頼	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート	0	効果参照	他の姉妹から自身に対する対話判定＋１
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、貴方を対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）この効果は同ターン中に重複はできない。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果（切断や連撃、全体攻撃など）全てを打ち消す。
胴		サイボーグ		オート	0	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	（略）基本パーツ一つ修復
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体対話判定
胴		アクセサリー		オート			ピンク色の首飾りたからもの
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	破損した基本パーツひとつを修復する
メインクラス		死の舞踏		ラピッド	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、対象の他の姉妹一体の次の「アクション」のコストを-1する。（最低0