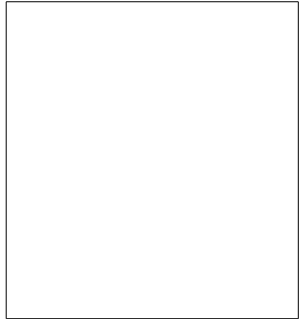


キャラクター名  
サクラ

プレイヤー名



<b>ポジション</b>	アリス	<b>享年</b>	9
<b>メインクラス</b>	ロマネスク	<b>暗示</b>	希望
<b>サブクラス</b>	ステーション	<b>寵愛点</b>	6

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	10

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	1	0	1
<b>変異</b>	1	0	1
<b>改造</b>	2	1	3

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
料理	
炎	基本ルルブ17番
死後の生	最末で100番 アンデッドとして目覚め、襲撃を受けた記憶。あなたは誰に1度、あるいはそれ以上の回数、アンデッドとして蘇らせている。その数、確認されたのか？何のために自我をもったアンデッドとなったのか？
殺戮者	最終戦争後、あなたは生き残った少女を見つけては殺して来た。それが与えられた仕事だったから。何故、そんなことをしていたんだろう。何かとても大事な「目的」があったはずなのに・・・
最終戦争	どういう立場にいたの？あなたには人間の最後について徹底的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらはあるが・・・あなたは記憶しているのだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヘルツ	保護	2 ①②③④⑤	
カトル	信頼	2 ①②③④⑤	
回復/記録		1 ①②③④⑤	
サロメ	信頼	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート	0	効果参照	他の姉妹から自身に対する対話判定 + 1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、貴方を対象とする全ての攻撃判定の出目-1 (全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1) この効果は同ターン中に重複できない。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果 (切断や連撃、全体攻撃など) 全てを打ち消す。
胴		サイボーグ		オート	0	自身	防御 2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	(略) 基本パーツ一つ修復
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2 + 切断
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体対話判定
胴		アクセサリ		オート			ピンク色の首飾りたからもの
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	破損した基本パーツひとつを修復する
メインクラス		死の舞踏		ラピッド	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最低0)