

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプショナル		年齢	分からん!	性別	男
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	37	%
出自	半身	経験	旅	邂逅	ヌシ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タス	消費	
神格《ディエティ》	P	N			
???	P 親近感	N 隔意			
ヌシ	P 尽力	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイス+LV個する。侵蝕率基本値+5。							
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	ラウンド中に行うメジャーアクションのダイス+LV個。自分を対象にできない。							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決める。対象は効果を拒否可能。1シナリオLV回まで。							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定を行う直前に使用。判定ダイス+[LV+1]個する。1ラウンド1回まで。							
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	《砂の加護》と同時に使用。攻撃力+[LV*4]する。							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	対象が判定を行った直後に使用。達成値+[LV*3]する。1ラウンド1回まで。							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間、【精神】を使用した判定の達成値+[LV*2]する。							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	<交渉>/自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(下限値6)し、判定ダイス+LV個する。							
知識の泉	1	1	メジャー	-	-	【精神】	-	
効果:	組み合わせた判定ダイス+[LV+1]個する。戦闘中は使用できない。							
無上厨子	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果:	大気やその場にある物質を使って知っている料理を作り出す。							
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出す。							
効果:								
効果:								

「体に名が馴染まなくなったら名を代える。これすなわちヤドカリの理なり」「探しものをしている。長い長い旅の途中なんだ」
「わたしは賢いよ?なぜならそういう神様だからね」

子供のような小さな体躯で空のように青い髪に海のような青緑の瞳を持ち、時代を感じる服装、腰に下げた徳利、などなど古い古い時からやってきたかのような出で立ちをした彼はレネゲイドビーイングである。
神話から生まれたレネゲイドビーイングである彼は、各地を放浪し時に人を助け、時にいたずらをし、あるものを探している。
人に頼みづらいものらしく、聞かれても詳しくは教えない。

一人称:わたし 二人称:名前呼び捨て、お主

スクナビコナは、国造りの協力神、常世の神、医薬・温泉・禁厭(まじない)・穀物・知識・酒造・石の神など多様な性質を持つ。