

キャラクター名 アイリー・シュピーゲル/各務藍 (かがみ・あい) プレイヤー名 _____

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	貧乏	経験	敵性組織	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	2	1	0	3		6	(非装備時)	15
精神	3	0	0			3	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
100↓ 1~5 (侵食率12)	射撃	8r+2	8	15		8 d x 8 + 2 = 達成値	達成値d10 + 15
100↑ 1~5 (侵食率12)	射撃	13r+2	7	19		13 d x 7 + 2 = 達成値	達成値d10 + 19

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
コネ: UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
コネ: 要人への貸し		Dロイス: 戦闘用人格P		N	
		FHエージェント	P 親近感	N 無関心	
		"ピサイド"	P 尊敬	N 食傷	
		シュヴァルツェルガー・ノイマン・キルシュホル	P 誠意	N 劣等感	
		"リップー"横溝敬吾 (よこせ・けいこ)	P 執着	N 敵愾心	
		天翔昴 (あまかけ・すばる)	P 連帯感	N 疎外感	
		立科サキ	P 同情	N 敵愾心	
		最大財産P:	4	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: モル	2	2	メジャー					
効果:	C値 -Lv							
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー					
効果:	武器作成 攻撃力 +Lv+4							
レインフォース	2	2	メジャー					
効果:	攻撃力+ Lv×2							
コンバットシステム: 射撃	1	3	メジャー					
効果:	D+ Lv+1個							
オウガバトル	1	2	マイナー					
効果:	攻撃力+ Lv+2							
万能器具	1							
効果:								
写真記憶	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「FHに所属していた?はい、以前はそうですが何か。今の所属はUGNですから、命じられたことを命じられるままに行うだけです」「我々は所詮組織の駒に過ぎないのです。私はただ命令に従う、上司(あなた)の鏡。それで何か問題でも?」「"ピサイド"は生まれた時から私の脳内に存在しています。彼が何者なのかは知りませんが、特に不便は感じていませんので」「気味が悪い?貴方の理解力ではそう表現する事しかできないのですね。ー本当に、馬鹿ばかり」
ー"藍の鏡(ドラマツルギー)"アイリー・シュピーゲル、某任務における発言

頭の回転は早い感情の希薄な少女。幼少期はFHチルドレンとして過ごしていたが、兼ねてからその境遇を察していた"ピサイド"の勧めにより、ある任務においてUGNをセル内に手引きし、結果的に所属セルを壊滅に追い込む。"ピサイド"の交渉の結果UGNチルドレンとして保護され教育を受けることになるが、アイリー自身は"ピサイド"を疎んじこそしないもの「上から命じられたことをそのまま行えば良い」という思考が基本のまま変化しておらず、度々"ピサイド"に窘められている。N市支部に配属されてからは「各務藍(かがみ・あい)」の偽名を用いてN市公立高校に潜入している。戦闘では藍色の銃を錬成し正確な射撃攻撃を行う。

11/7 20点獲得