

キャラクター名 リンカ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	虐げられて育った		
経験点	500		蛮族として一定以上の成果をあげた 親友を殺した		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	10	器用度	2	5		17 + 1	3	フェンサー	6	アーティザン	1		
		敏捷度	7	5		22 + 2	4	ソーサラー	1	ドルイド	1		
体	7	筋力	9	6		22 + 2	4	コンジャラー	7				
		生命力	8			15	2	スカウト	7				
心	6	知力	9	6		21 + 2	3	エンハンサー	6				
		精神力	8	2		16	2	アルケミスト	1				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p	
回避行動	1-279p	p	
武器習熟S/スタッフ	1-281p	p	
マルチアクション	1-292p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフッド	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
ケンタロスレッグ	
ジャイアントアーム	
ミラージュディズ	
能力増強	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	10	10
シューター	0			

鎧と盾	必要						
	ランク	筋力	回避力	防護点			
鎧	慈雨女神の神装束			1	1	2	
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1			
回避技能	フェンサー			合計値		12	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アークメイジスタッフ	2H	19	2	2d+ 11	-1	14	39										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	26 _m	78 _m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	7	10			
深智魔法	1	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
43

装備品	説明
頭 叡智の魔紋	
耳 D・ガジェット	
顔 敏捷の魔紋	
首 ポーションインジェクター	
背中 セービングマント	
右手 メリクリウスチェイン	
腰 アルケミーキット	
足 ムルヴェイネのダクソルカー	
その他スマルティエの風切り布	

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	
器用の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
敏捷>知力>器用	□□□□⑤
○経歴	□□□□⑩
×××は、「出来損ない」であった。上位蛮族であるバジリスク。バルバロスの中でも高貴なる存在である彼らは、子孫を残すことはあまりない。寿命が長いからだ。故に、彼らが子供を作るときは、上位蛮族に相応しいような子を望む。	□□□□⑮
が、生まれてきたのは人族に容姿が近く、穢れも少ない。なよなよしたもやし野郎だった。	□□□□⑳
親たちは、そんな出来損ないを——深く溺愛した。 虐げられる環境でなかったのは幸運だったのかも知れない。が、彼らの愛情は異常だった。そして彼らの教育もまた、見るに堪えないものだった。	□□□□㉕
	□□□□㉙
そんな彼が唯一、心を開くことができたのは。	□□□□㉚

