キャラクター名

アンズ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	2	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
母の手	手を引いてくれた母の顔にモヤが掛かっている。だけど感じた温もりは、今だって思い出せる。
父の腕	転んだ自分を軽々と持ち上げてくれた逞しい腕。それが例え最早どこにもなくとも、注がれた愛は過去の事実である。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鬼の影（随行）		ラピッド	0	自身	他の姉妹の移動マニューバ発動時に便乗可能。移動１。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	自身の受けた攻撃の付加効果を全て打ち消す
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身の居るエリア内の全ての敵を転倒させる
頭		鬼さんもこちら（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		つかまえた（どろどろ）		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた時に、対象に対して肉弾２
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツーつを修復可能
胴		だるま		ダメージ	0	自身	ダメージを受ける部位を選べる
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		金メダル		オート			たからもの。足の速さなら誰にだって負けない。例え生前にて死神にこそ追いつかれたとして、今回は勝って見せる
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リミッター		オート	なし	自身	損害すると最大行動値+2