キャラクター名: アリス

プレイヤー名:

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
遊園地	楽しい遊園地
クスリ	クスリを飲まなくちゃ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		たからもの		オート			小さなアンデッド
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		庇う		オート	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		オート	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		オート	1	自信	
				オート			