

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	42

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
花園	綺麗な花園、あなたは花の冠を作っていたのか、それとも思いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中での、その瞬間は間違いなく幸せで、今も眸にはうわの空で、その記憶にひたってしまう、
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えていて。感謝を感じたりするものだろうか？“あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
父の腕	
銃声	
願いごと	
白い部屋	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
はいばPC	保護	3 ①②③④⑤	
へいやPC	保護	3 ①②③④⑤	
お父様	憧憬	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コスト(任意の未練に狂気点1)、支援3
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定、出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定、出目-1コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、射撃攻撃1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
胴		たからもの(写真)		オート	なし	なし	バトルパート終了時未練1つから狂気点-1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(射撃・砲撃攻撃のみ)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉体攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1