

キャラクター名 ジェフシアン	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	12	経歴	師と呼ぶ者がいる 魔神に家族を皆殺しにされて国を滅ぼされた 己に何らかの誓いを立てている		
経験点	300				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	16		36	6	ファイター	12	アルケミスト	3
体	14	敏捷度	7	8		24	4	マジテック	1	ウォーリーダー	2
		筋力	2	24		40	6	スカウト	3	アリストクラシー	3
心	7	生命力	4	18		36	6	レンジャー	9	ドルイド	9
		知力	5	1		13	2	セージ	1		
		精神力	7	13		27	4	エンハンサー	8		

戦闘特技	
タフネス	2122p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
両手利き	1-283p
武器習熟A/フレイル	1-281p
武器習熟S/フレイル	1-281p
全力攻撃	1-286p
マルチアクション	1-292p
二刀無双	3-212p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ドーデン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	防御陣形
マッスルベア	高額支給
ビートルスキン	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
メディテーション	
バークメール	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
怒涛の攻陣Ⅰ	
慮外なる烈撃Ⅰ	
意思持たぬ兵隊	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	18	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	マナタイト加工の防弾加工のプレートアーマー+2	筋力	24	回避力	-2	防護点	10
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	ファイター	合計値	14				12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鈍足な正直者の専用デーモンズレッシュャー+1 <small>デーモンズレッシュャー(魔法の武器化)、オーダーメイド+3、アビス強化(分身・魔神へのダメージ+2)(c-1)</small>	1H	27		2d+ 18	9	22	37										
軟弱な古傷の専用デーモンズレッシュャー+1 <small>デーモンズレッシュャー(魔法の武器化)、オーダーメイド+3、アビス強化(必殺-2)(c-1)</small>	1H	27		2d+ 18	9	22	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 14	12	89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 7	2d+ 19	2d+ 17	59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 ディスプレイサーガジェット	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 アイソアーマスク	防護点+1
首 カースレベリオン	
背中 野伏のドミネーターズマント	生命・精神抵抗、生死判定+1
右手 操りの腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他多機能グリーンベルト	常に自然環境として扱う

装備品	説明
↳セーピングマント	
↳ポーションインジェクター	
↳スマルティエの風切り布	
左手 正しき信念のリング	
↳アルケミーキット	
↳マジスフィア小	

その他メモ	自動失敗 チェック
黒の全身鎧を身に纏ったナイトメアの青年。 かつて最成の国と呼ばれた今は無き小国「セイクリッド皇国」の生き残り 魔神に強い憎悪を抱いており、1秒でも放っておくことすら苦痛に感じると言い放つ程 常に全身鎧を身に着けており人前では滅多に鎧を脱いだ姿を見せない	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
人材派遣会社『魔域安心ジェフシアン(株)』代表取締役社長 に書類上されている。 1/12 収支+200 1/13 収支-200 事業拡大+2000G 1/14 収支+800	

キャラクター名
ジェフシアン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔香草x10	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石(3)x10	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石(4)x5	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石(10)x3	〇□□〇□□	〇□□〇□□
保存食1週間分x4	〇□□〇□□	〇□□〇□□
熱狂の酒x3	〇□□〇□□	〇□□〇□□
宿り木の杖x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□
受益者のシンボル	〇□□〇□□	〇□□〇□□
マテリアルカード金Ax6	〇□□〇□□	〇□□〇□□
マテリアルカード緑S	〇□□〇□□	〇□□〇□□
マテリアルカード緑Ax6	〇□□〇□□	〇□□〇□□
デクスタリティポーション	〇□□〇□□	〇□□〇□□
ヒーリングポーションx2	〇□□〇□□	〇□□〇□□
タフネスポーション	〇□□〇□□	〇□□〇□□
スカーレットポーション	〇□□〇□□	〇□□〇□□
アンチマジックポーション	〇□□〇□□	〇□□〇□□
ランタン	〇□□〇□□	〇□□〇□□
油x3	〇□□〇□□	〇□□〇□□
ウェポンホルダー	〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+1x3	〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+2x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+3	〇□□〇□□	〇□□〇□□
陽光の魔符+3	〇□□〇□□	〇□□〇□□
平準の腕輪x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□
怪力の腕輪	〇□□〇□□	〇□□〇□□
プレートアーマー+2加工	〇□□〇□□	〇□□〇□□
デーモンスレッシャーアビス強化	〇□□〇□□	〇□□〇□□
デーモンスレッシャーアビス強化	〇□□〇□□	〇□□〇□□
古傷のデーモンスレッシャーアビス強化	〇□□〇□□	〇□□〇□□
正直者のデーモンスレッシャーアビス強化	〇□□〇□□	〇□□〇□□
脆弱な古傷のデーモンスレッシャーイグニタイト加工	〇□□〇□□	〇□□〇□□
鈍足な正直者のデーモンスレッシャーイグニタイト加工	〇□□〇□□	〇□□〇□□
編成費用	〇□□〇□□	〇□□〇□□
高額支給	〇□□〇□□	〇□□〇□□
軍師徽章	〇□□〇□□	〇□□〇□□

魔晶石12点	〇□□〇□□
魔晶石5点x11	〇□□〇□□
事業投資	〇□□〇□□
追加事業投資	〇□□〇□□
追加事業投資	〇□□〇□□
事業投資	〇□□〇□□
千変万化の衣	〇□□〇□□
消魔の守護石x4	〇□□〇□□
ライフオスの聖印	〇□□〇□□
ヴァイスマスク	〇□□〇□□
魔晶石(7)x3	〇□□〇□□
スマルティエの宗匠の腕輪	〇□□〇□□
補填分	〇□□〇□□
補填分	〇□□〇□□

所持金	27110	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数
デーモンスレッシャー専用化	50
デーモンスレッシャー専用化	50
ドミネーターズマント専用化	50
クラウゼ流一刀霸王剣入門	150
ファイラステン古流ヴィンド派入門	50
《衝風・捨身相殺》	30
フランベルジュ級	300
ドミネーターズマント購入	30
専用デーモンスレッシャー+1アビス強化分	150
専用デーモンスレッシャー+1アビス強化分	150
古傷のデーモンスレッシャー+1アビス強化分	300
正直者のデーモンスレッシャー+1アビス強化分	300
称号:悪夢の名付け親	30
	10
	10
	300
	300
	50
	300
	50
	20
	50
	10
	300
	100
	10
	10
	50
	50
	10
	10
	30
	50
	50
	50
	50
	250
	70
	70
	50
	50
名誉点所持	2688 /合計 6748