

キャラクター名
神代 拓也

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション	ノイマン		年齢	推定26くらい	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮		初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	心の壁		邂逅	好敵手/黒崎剛道

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃 (AR)	射撃	1r				7dx+({侵食率d}*2)+9@8
通常攻撃 (AR) 80%	射撃	1r				7dx+((侵食率d)*2)+9+7@8 シーンLv回
通常攻撃 (AR) 100%						7dx+((侵食率d)*2)+9@7
通常攻撃 (SR)	射撃	1r				7dx+((侵食率d)*2)+11@8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服					

所持品	
アサルトライフル	
強化服	
コネ: 情報屋	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: ハッカー	
コネ: 研究者	
専門書	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子(セレクトィッド)	P	N		
黒崎 剛道	P 尊敬	N 隔意		
小鳥遊 朔夜	P 同情	N 無関心		
屋敷の主	P 執着	N 嫌気		
鵜飼理一郎	P 好奇心	N 隔意		
藤詩音	P 感服	N 劣等感		
マネー・スミス	P 執着	N 嫌気		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ブラックマーケット	1		Auto					
効果:	常備化ポイント+ [LV*10]							
コンセ/ノイマン	2	2	Maj					
効果:								
生き字引	1	1	Maj					
効果:	〈情報:〉代わりにダイス+Lv個							
支援射撃	1	2	Auto					
効果:	対象が判定を行う際ダイス+LV個							
コントロールソート	1	2	Maj					
効果:	【精神】で判定							
急所狙い	1	3	Maj					
効果:	攻撃力+[LV*2]							
戦闘嗅覚	1	4	Maj				80%	
効果:	攻撃力+【精神】/1シーンLv回							
セレリティ	1	5	Maj				汁1回	
効果:	即座にMaj*2回。メイン終了時HP-[10-Lv]							
暗号解読	★		Maj					
効果:								
完全演技	★		Maj					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC1
「えー、やだよめんどくさいもん…楽したい……」
超がつくほどの面倒くさがり。だぼっとしたパーカーを好んで着ている。猫みたいにソファや椅子の上で丸まって動かないこともしばしば。最近インゼリーや完全食にハマってる。おてがるだよ。子供舌なのでコーヒーは砂糖とミルクを山程入れないと飲めない。

物心ついたときから身寄りがなくあちこちの施設をたらい回しにされ、まともな扱いを受けられず、時には虐待を受けることもあった。そのため他人（特に大人）に対して極度に不信感を持ったまま成長している。

最近ではUGNの同僚や上司のおかげで多少改善したが、年齢を重ねていても未だに中身は子供っぽい。目の前で手を高めに挙げられると怯える様子を見せる。
敵でも味方でもなるべく近づきたくない、という理由から遠距離攻撃を選んだ。