

キャラクター名 ギャリー	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	オネエ	年齢	20代後半
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2730				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3	9		18	3
	敏捷度	2	13		21	3
体	筋力	1	5		13	2
	生命力	15	31		53	8
心	知力	4	24		44 + 1	7
	精神力	6	33		55 + 1	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	1						
バード	15						
ウォーリーダー	10						
ドルイド	12						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
楽素転換	2-231p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
ハーモニー	2-229p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
マナコート		1		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタロッサム +宿り木 楽器として使用可 精神属性(弱)でも魔動機に効果あり	1H	5	2	2d+ 2	12	1	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	21 _m	63 _m	2d+ 0	6	98						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 19	2d+ 18	2d+ 23	2d+ 26	92							

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	
首 奇跡の首飾り	
背中 野伏のセーピングマント	
右手 正しき信念のリング	
腰 多機能グリーンベルト	
足 幸運の羽	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
蝙蝠の耳飾り	
ウエボンホルダー改	
左手 知力の指輪	
不撓のバックル	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能:ガーデナー5、ミュージシャン5 サキユバスナイト吸精姫ナタトーシャに襲われたことがトラウマなため、色事が好みではない。そのため、ラブソングは取らない。 なおかわいい子をお愛でるのは好き。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
九界琴 2H ○魂の繋がり：補助動作を使って即座に手元に呼び寄せられる。 【九界の音色】 呪歌の効果発生条件、または終律の楽素消費を、任意の楽素一つを選択し、1点軽減する。 さらに功奏値以上の達成値で呪歌を演奏した時、追加楽素の数を+1する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
【第九天落唱】	

キャラクター名 プレイヤー名

ギャラリー

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドレイク語	○	○	バジリスク語	○	○			
ドワーフ語	○	○	リカント語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	ブルライト	○	○			
魔神語	○		アシュラウト	○	○			
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風
モラル	勇壮なる軍歌
レジスタンス	陣率:効力亢進Ⅱ
春の強風	強靱なる丈陣Ⅱ
秋の実り	強靱なる丈陣Ⅲ
アトリビュート	傷痕の見立て
トランス	
草原の息吹	
獣の咆哮	
ララバイ	
リダクション	
水竜の轟	
ダル	
火竜の舞	
白日の暖	
陣率：軍師の知略	
陣率：効力亢進Ⅰ	
神展の構え	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
野伏のセービングマント		邪炎星を砕いたもの	100		
多機能グリーンベルト		マカジャハット王国女王イエキユラ 友人	600		
楽器専用化		マナタイトの魔女キルケーランカスター	300		
正しき信念のリング専用化					
グリーンベルト専用化					
始まりの剣★	1500				
六闘士ゼスの討伐者	100				
[ウラガケパラルラの因縁持ち]	30				
九界琴専用化					

名誉点 所持 267 /合計 2897

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
九界琴	○□□○□□	未加工の宿り木x9 ○□□○□□
	○□□○□□	受益者のシンボル ○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	
ペットx3	○□□○□□	使いやすい調理道具セット ○□□○□□
楽素のリユートx2	○□□○□□	迅速の火縄壺 ○□□○□□
ミュージアのホルン	○□□○□□	頑丈なランタン ○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	まっ平らの手鏡 ○□□○□□
	○□□○□□	ふかふかの防寒着 ○□□○□□
七色はちみつx18	○□□○□□	化粧道具セット ○□□○□□
	○□□○□□	大悪魔の血晶盤 ○□□○□□
1点魔晶石x10	○□□○□□	4人用テント ○□□○□□
2点魔晶石x50	○□□○□□	ティーセット ○□□○□□
3点魔晶石x50	○□□○□□	千変万化の衣 ○□□○□□
4点魔晶石x100	○□□○□□	
5点魔晶石x46	○□□○□□	伝承、冒険譚など ○□□○□□
7点魔晶石x30	○□□○□□	
10点魔晶石x20	○□□○□□	保存食 ○□□○□□
魔香水x36	○□□○□□	
アンチマジックポーションx5	○□□○□□	
スカーレットポーションx5	○□□○□□	
トリートポーションx16	○□□○□□	
熱狂の酒x5	○□□○□□	
知力指輪x9	○□□○□□	
	○□□○□□	
消魔の守護石3点x10	○□□○□□	
消魔の守護石5点x8	○□□○□□	
消魔の守護石10点x2	○□□○□□	
陽光の魔符+1x9	○□□○□□	
陽光の魔符+2x9	○□□○□□	
陽光の魔符+3x10	○□□○□□	
月光の魔符+1x10	○□□○□□	
月光の魔符+2x10	○□□○□□	
月光の魔符+3x10	○□□○□□	
所持金	175290	預金・借金
		G
		G