

キャラクター名
リラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	42

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
金欲	ひしぎな魔法の紙。欲しい物なんでも手に入る。その名は確か、「お金」。かつてのあなたは、手袋を置かずそれを集めた。それをどれだけ持っているかが人の価値。この世界のどこにもそれは……;
渴望	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて震えも。あなたは土の下へと、
クスリ	
売った	
うそ	
母の手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
はいばさん	保護	3 ①②③④⑤	
ぬのさん	対抗	3 ①②③④⑤	
あの人	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		刹那		オート	0	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。同カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2、連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
胴		たからもの		オート			
胴		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に暴発した時、宣言することで最大行動値に+1してよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1