ニクス=ナートゥラ

メイン	クラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	25
サポート	トクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス					年齢	10台前半
種族		エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	魔術師				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	42	33	39	6
ボーナス	2	3	3	14	11	13	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正						+3	
能力値	2	3	3	17	12	19	3

HP	180
MP	261
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	白のローブ					4			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	豊穣の花冠								
	能力値		3	0	3	0	19	15	7
スキル									
その他								2	
	総計(右)		3	8					
	総計(左)		3	0	2	14	24	17	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
12			12	+	2	d
3			3	+	2	d
12			12	+	3	d
17			17	+	5	d
17			17	+	2	d
17			17	+	2	d
				+		d
3			3	+	2	d
	12 3 12 17 17	12 3 12 17 17	3 12 17 17 17	12 12 3 3 12 12 12 17 17 17 17	12	12

所持	品
バックパック	強心丹
ベルトポート	
ポーションホルダー	
野菜	
肉	
軍馬	
リムブースト・リフレクス	
転送石:グランフェルデン	
レビテートローブ	
	バックパック ベルトポート ポーションホルダー 野菜 肉 軍馬 リムブースト・リフレクス 転送石:グランフェルデン

現在重量: 12
----------

15

最大重量:

所持金: 426693

預金・借金:

キャップライト ドレス

7	効果
 /	
	効果
7	効果
m	効果
	二クス CL2の雪瞳のを 時長1と ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:			対象が受け	する予定の	ダメージに	E-[SLd]		
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:			対象のh	pを74(8	4)+5d6回	復する		
エフィシエント	5	_	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: HP・MP回復	复、ダ.	メージ軽減	・増加・魔法」	攻撃を行う				うりゅう
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:			エネミー識別					
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ			自動成功		
効果:				Lネミー識				
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ					
効果:		<ホーリ	ーアーマー>を					
ヒールオール	1	_	<ヒール>					
効果:			ニールの対象を					
ヘイスト	1	3	セットアップ					
効果:				象の行動値				
ポストヘイスト	1	20	<ヘイスト>					
効果:				の対象を筆				
ホーリーウェポン	5	4	メジャー					
効果:				撃のダメ				
レイズ	1	10	メジャー					
効果:			戦闘不能を回復					
ホーリーアーマー	5	5	メジャー					
効果:	1			理防御・魔		-	S. S.40	
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				ンーン1回	
効果:	1			にヒールを		-	·.±+	
アフェクション	1	_	DR後				ンナリオ1回	
効果:			<u>タメ</u>	ニージを0に	変更する	0		
<u> </u>								

ニクス=ナートゥラ

CL20 プリースト/セージ エルダナーン

雪のように白い髪と肌を持つ少女

瞳の色は澄んだ青色

身長148cm 体重31kg

実はとある違法な魔術師に作成された実験用の人造生命体であり、実験材料にされそうになったところを冒険者に救われ、冒険者という存在に憧れを抱いている

そして自身も冒険者として活動するために神殿での修行を積みアコライトとなった

基本的には無口キャラ

+		フェック	C1	771	カ ノニヽ・ゴ	白みギロ	***	W16	生!! 70	., -	
<u> </u>	フレイヤー名 -	<b>スキル名</b> エンサイクロペディア			タイミング					メモ	
[クス=ナートゥラ				1	セットアッグ		徳山(王神 戦別を行う		1		
-	======================================	効果:	1						L+11+15	J	
<b>F</b>	所持品 	ラーニング:ギフト	1	-	判定前	1			リンノリオ1世	1	
		効果:					幸運基本信	<u></u> 1−5			
		ハイプロテクション	5		パッシブ						
		効果:					効果+[SL	×3+5]			
		バリア	1		パッシブ			1			
		効果:	_		プロテクション		プロセス1	回制限を解	な		
		ラース	1		パッシブ					<u> </u>	
		効果:			ごジテインショ						
		ホーリーアシスト									
		効果:			ポン>と<ホー!						
		スピリチュアルウェポン	ノ 1	8	セットアップ	20 m	単体	魔術判定	シナリオ2回		
		効果:			シーン中、対						
		パリペイティア	1	1フェイト	判定後	20m	単体	_	シーン1回	1	
		効果:			対象の						
		パトロナイズ	1	10	判定後	20m	単体	魔術判定	シーン1回	I	
		効果: 対	象の命							失敗する。	
		ビジテインション	5	6	ダメージロール前	20 m	単体	自動成功	J		
		効果:		対	象の攻撃のダン	、 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	L×5+<ラ	ースのSL>	(2>]		
		シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功	)		
		効果:			- 中判定クリティ						
		コーデックス	1		セットアップ						
		効果:		クラスを	_ 一つ指定する。	。 指定し <i>1</i>	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	特殊能力の	コスト-SL	-	
		メンターアーツ	5		<コーデックス>						
					 <sup>:</sup> ックスで指定し		」 レのダイス	_ で決定する		1	
		マインドマスター	1		セットアップ						
		効果:			·デックスと任え					1	-
			1								
		効果:								1	
			1								
		効果:									-
			1								
			<u>'</u>								-
		WIN .	1	Τ				T			
		<u>мж</u> :	1								
		~~・	1	Т			1			T	
		Ah ER I									
		効果:	Α				1	1		T	
		*B.	1							<u></u>	
		効果:		T			1	1		T	
			1								
		効果:									

<sub>  </sub> キャラクター名	プレイヤー名 ──	<b>────────────────────────────────────</b>	メモ
ニクス=ナートゥラ			
	所持品	一般スキル 1   1	
		効果:	
		マジックノウリッジ 1	
		効果: 魔術に関わる知力判定+1 d	
		オピニオン 1	
		効果: 交渉の精神判定+1 d	
		イクイップリミット 1	
		効果: 装備重量上限+5	
		フェイス: ダナン 1	
		効果: ダメージ軽減スキルの効果+1	
		モンスターロア 1	
		効果: エネミー識別+1 d	
		スーパーセンス 1	
		効果: 警戒行動+1 d	
		マシンリム 1 1	
		効果: 器用・筋力・敏捷基本値+1	
		アイテムマスタリー 1	
		効果: アイテムの消費HP/MP-2	
		アニマルエンパシー 1	
		効果: 動物と意思疎通可能	
		ファインドトラップ 1	
		効果: トラップ探知+1d、失敗しても発動しない。	
		ホムンクルス 1 セットアップ 自身 シーン1回	
		効果: フェイトを解放上限までの任意消費、[消費×CL]点のmpを回復	
		サンクチュアリ 1 12 マイナー 自身 シーン1回	
		効果: スクエア戦闘用スキル、メインプロセスに行う対象:単体のアコライト系魔術を射程:OSq、	対象:十字に変更する。
		アニマルコントロール 1 6 メジャー シーン1回	
		効果: 霊獣魔獣動物のエネミーと精神対決を行う。勝利時対象を行動済みとす	3
		アナライズエリア 1 6 効果参照	
		効果: 知力で警戒行動を行う。	
		スティ熊 1 フェイト1 判定後 シナリオ1回	
		効果: 判定後に達成値を+1 d	
		効果:	
		効果:	
		効果:	
		効果:	
		効果:	