

キャラクター名 もよもと	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	25歳
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	33		52 + 1	8	ファイター	15		
敏捷度	2	1		12	2	マジテック	15		
筋力	12	30		54	9	レンジャー	9		
生命力	8	28		48	8	エンハンサー	11		
知力	7	4		16	2	アルケミスト	1		
精神力	5	14		24	4	ライダー	13		

戦闘特徴	言語	会話	読文
タフネス 2122p	二刀無双	3-212p	
ルーンマスター 1B34 p	乱撃	OP135p	
バトルマスター 3143p	武器の達人	3-212p	
治癒適性 2122p			p
不屈 2123p			p
ポーションマスター 2123p			p
武器習熟A/スピア 1-281p			p
両手利き 1-283p			p
二刀流 1-281p			p
全力攻撃 1-286p			p
武器習熟S/スピア 1-281p			p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	チャージ	
スケイルレギンス	HP強化	
ビートルスキン	人馬一体	
キャッツアイ	超高所攻撃	
マッスルベア	トランブル	
ジャイアントアーム	HP超強化	
デーモンフィンガー	特殊能力解放	
リカバリィ	極高所攻撃	
メディテーション	騎獣超強化	
ヘルシーボディ	特殊完全能力解放	
バルーンシードショット	ヒールスプレー	
以心伝心		
騎獣強化		
高所攻撃		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	23	17	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		23		7
ドントロシアの堅忍鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	17 7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重い差別のフェイタルランス <small>イグニタイト加工、クリティカル-1、植物に対するダメージ-2、命中+1</small>	1H騎	27	2	2d+ 26	9	28	65										
我慢できない定まらないフェイタルランス <small>イグニタイト加工、クリティカル-1、命中+1</small>	1H騎	25	2	2d+ 26	9	28	65										
ウォーターバルーン <small>射程10m/水属性、魔法ダメージ</small>	1H投	1		2d+ 19	13	20	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 17	7	108

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 0	2d+ 23	2d+ 21	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	17			

装備品	説明
頭 ディスプレイヤーガジェット	追加でその他を得る
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	追加でその他を得る
顔 不敵の仮面	
首 奇跡の首飾り	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 器用の指輪	
腰 スマルティエの武道帯	リカバリィに生命ボーナス分増加
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	
マジスフィア大	

その他メモ	自動失敗 チェック
好きなもの：高効率狩	<input type="checkbox"/>
嫌いなもの：課金ガチャ	<input type="checkbox"/>
天敵：物理完全耐性モブ、妹	<input type="checkbox"/>
属性：中立・中庸	<input type="checkbox"/>
【概要】	<input type="checkbox"/>
ソードワールドオンラインのトッププレイヤーで効率と物理範囲火力の鬼。	<input type="checkbox"/>
レベル上げの最高効率である”もよもと式”の考案者であり、SWO内でのパワーレベリングの第一人者。	<input type="checkbox"/>
他にも過去に二度ほどバグレベルの効率狩の方法を見つけているがどちらも仕様上の穴（非戦闘時の魔法拡大/数によるファンブルレベリング、捨て垢による味方騎獣モブ狩り）をついた方法であった為に運営から緊急修正をされている。	<input type="checkbox"/>
効率的なレベリングが趣味な為パワーレベリングをよく行っている故に中層、新規プレイヤーからはよく名前を挙げられるが、それ故にシ	<input type="checkbox"/>

